ファミリーコンピュータ™
完璧攻略シリーズ②
DISK
THE HYRULE FANTASY
ゼルダの伝説™
必勝攻略法
これがゼルダの聖書(バイブル)だ!!
王国、迷宮のすべてがわかる超秘密情報がギッシリ!!
特大全エリア
フォトマップ
付き
編著　ファイティングスタジオ

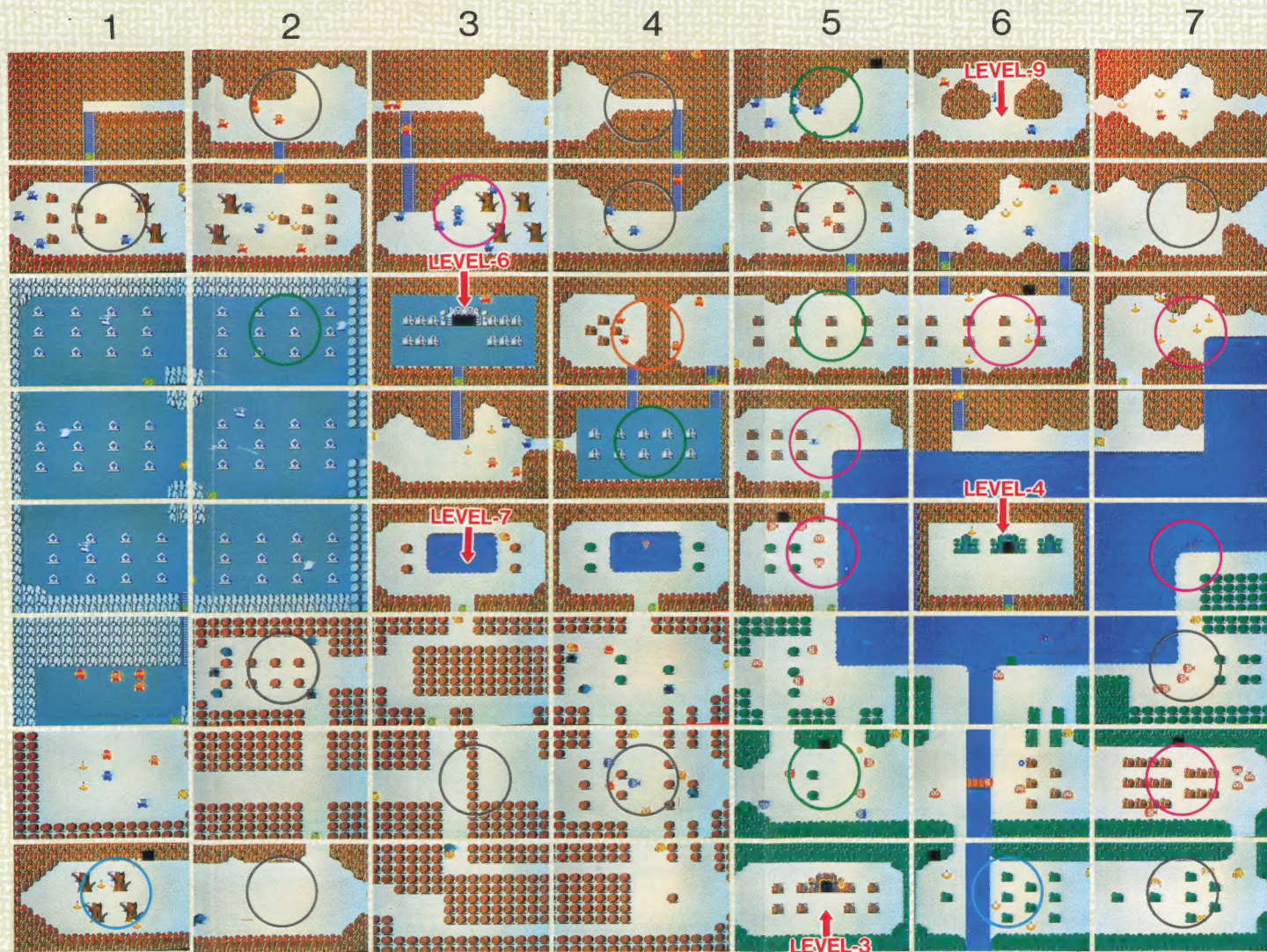
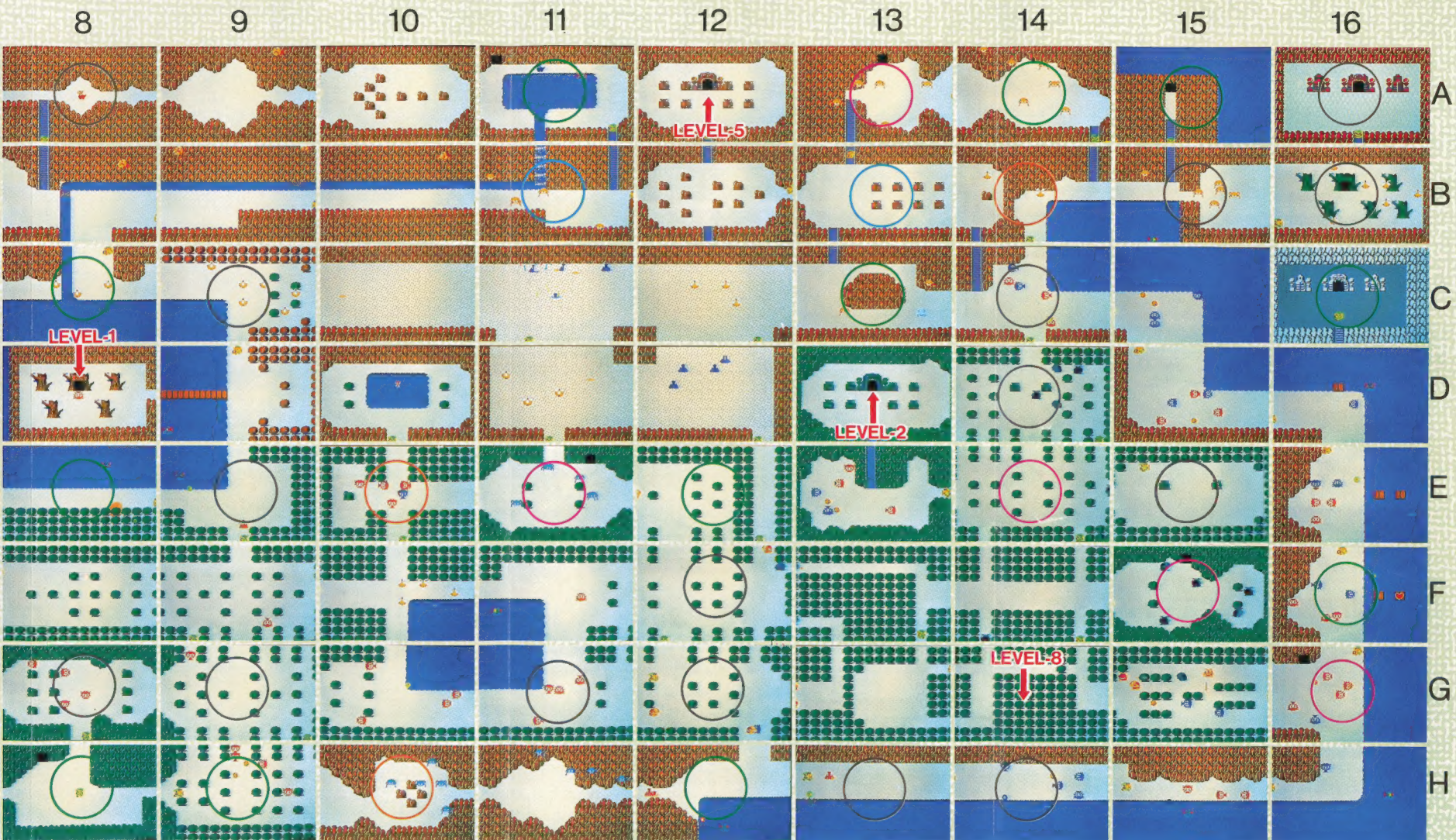
禁ゾーン チェックポイント

これがハイラル全土の禁断MAPだ！　キミのリンクはどこまで秘密をあばいたか!?　○印の地点を徹底チェック！　ただ通り過ぎたのではわからない禁ゾーン、燃やす、動かす、爆破する…さて、どーれだっ!?

○	商人	１カ所でしか売っていないものもあるが、同じ品なら隠れた場所にいる商人のところがお買得。どこで何を売っているか、よく憶えておこう。
○	ヒント	わけ知りのジイサン、バアサンがいる。要所要所で親切な助言。ただちょいとケチなバアサンもいたりして、性格がためされるんだ。
○	宝物	商人のところでは売っていないアイテム。しかもリンクの旅には絶対欠かせない。だがやみくもに行ってももらえないものも。
○	?	ジイサンが待ちうけている。ここはあまりいいことがなさそうだけど……とにかく一度入って、確かめてごらん!?
○	?	ここにもジイサンがいるのだ。泣きをみるか、それともホクホク笑顔になるか、ここでは結果がはっきり分かれてしまうのだよ。
○	?	意外なキャラクターが中にいるのだ。うーむ、出会うのが楽しみ!? 地上のあちこちにあるから、近くを通りかかったら、ぜひ。
○	ワープ	４カ所。それぞれ中にはいると３つの入り口があって、他のどこかに通じている。行きたい場所の近くに通じる入り口を選ぶのがコツ。

1　2　3　4　5　6　7

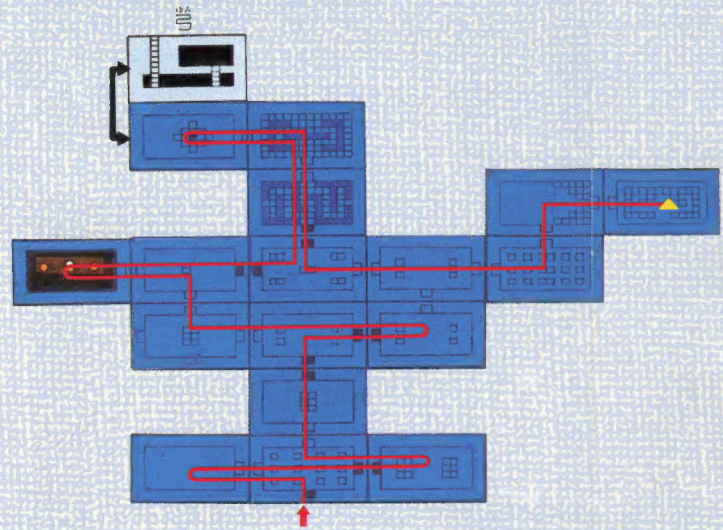
LEVEL-9
LEVEL-6
LEVEL-4
LEVEL-7
LEVEL-3

8
9
10
11
12
13
14
15
16
A
B
C
D
E
F
G
H
LEVEL-5
LEVEL-1
LEVEL-2
LEVEL-8

地下迷宮LEVEL1to6完璧順路図

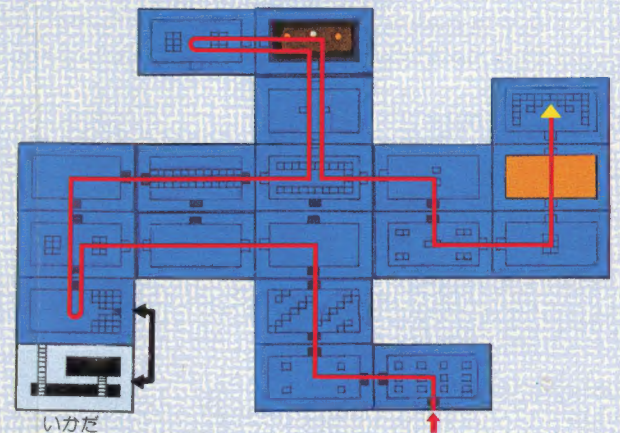
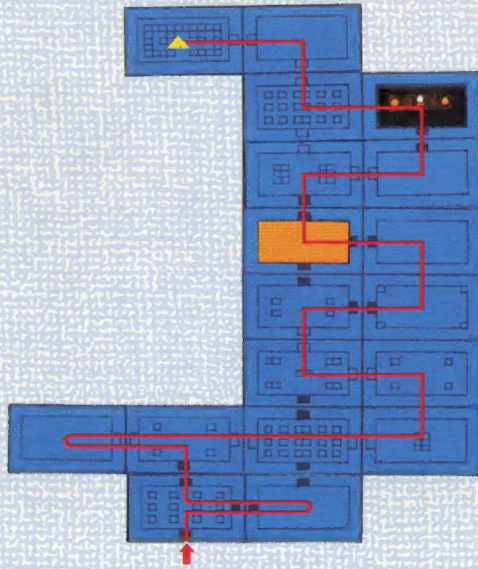
地下迷宮、LEVEL1か
すべての部屋をめぐる順

LEVEL−2 MOON

ここで手に入る宝物はマジカルブーメランだ。青いゴーリアの部屋で、こいつを全滅させると出現する。トライフォースは、月の上部先端にあるぞ。ドドンゴを倒せばこっちのものだ。

（くわしい解説はP.78～P.81を見よう）

LEVEL−1 EAGLE

わしの形のクチバシの部分に、宝物の弓が、右翼のつけ根、ゴーリアのいる部屋にはブーメランが隠されている。そして右翼の先端部分に、求めるトライフォースはあるのだ。強敵はアクオメンタスだけだ。

（くわしい解説はP.74～P.77を見よう）

LEVEL−3 MANJI

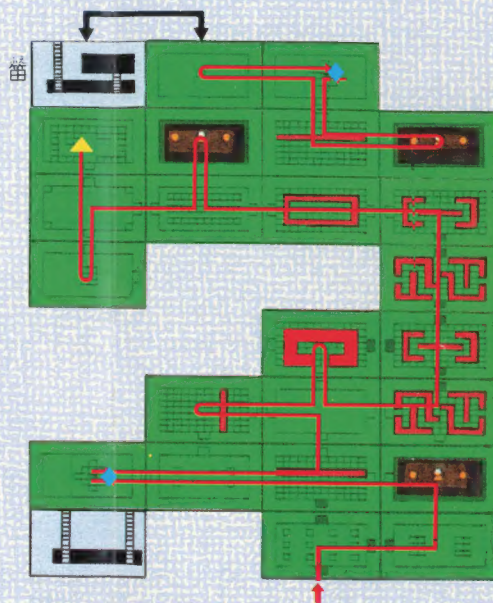
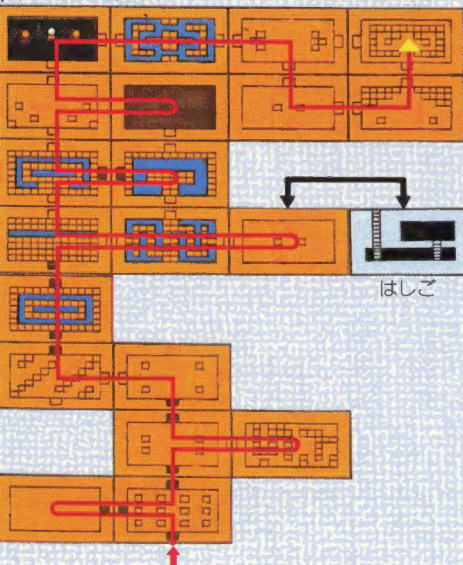
宝物いかだ、助言、トライフォース、重要なポイントを左、上、右とめぐっていこう。難敵のタートナック、テチスタートが、要所要所で待ちかまえているので、あらかじめ進路を決め、作戦をたてておいて進むこと。

（くわしい解説はP.82～P.85を見よう）

らLEVEL6までの完全MAPだ！
順路付き。

LEVEL－4
SNAKE

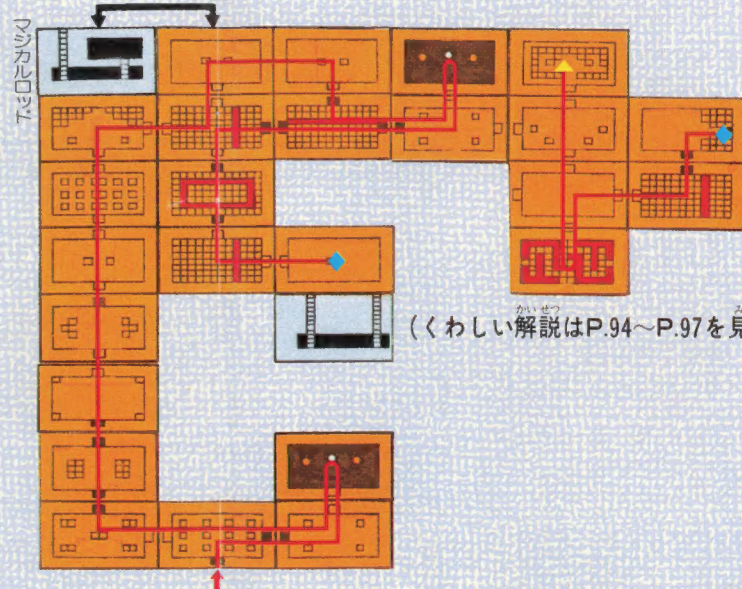
中級レベルの迷宮ともなればしかけは巧妙。マップに示されていない部屋が存在する！それはどこだ!? 手がかりを与えてくれるものは何もない。自力で見つけ出すしかないのだよ。

（くわしい解説はP.86～P.89を見よう）

LEVEL－5
LIZARD

レーダーのマップに、あまりとらわれすぎてはいけない。レーダーに示されていない部屋も、これからは何カ所か出現する。バクダンで開く秘密の壁穴も多いから、順路は自分なりに選んでいくこと。◆から◆へワープすること。

（くわしい解説はP.90～P.93を見よう）

LEVEL－6
DRAGON

助言が2カ所、レベル7の入口のありかのヒントと、守護神ゴーマ撃退のアドバイスだ。宝物はマジカルロッド、これを手に入れるとウイズローブと同じ呪文が使える。この迷宮は、各部屋での敵の撃退にすべてをかけよう。

（くわしい解説はP.94～P.97を見よう）

各迷宮のくわしい解説は本にでているぞ!!

大魔王ガノンの邪悪な支配を打ち破るため、ひとりの少年が旅立った。行手に待ちうけるのは、神秘と謎の大冒険だ。トライフォースとは何か？　捕われのゼルダ姫はどこにいるのか？　この伝説のヒーローになるのは、君なのだ。

CONTENTS

ゼルダの伝説必勝攻略法

●もくじ

6 HOW TO WIN
徹底解説 リンクの大冒険

9 ALL ITEM LIST & DATA
不思議と謎の宝物

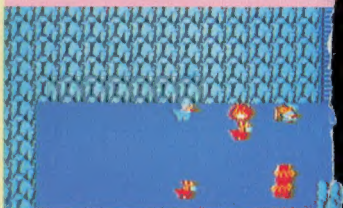
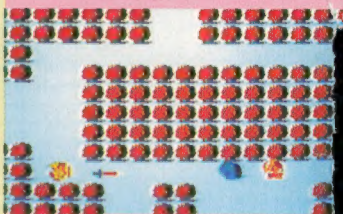
15 ALL LIST & DATA
脅威と邪悪の魔物たち

22 ㊙データ付きMAP
ALL ABOUT KINGDOM
地上編 大図解

24 中央平原から湖東部
28 東部森林地帯
32 西部森林地帯
36 南部海岸地帯
40 東部海岸地帯
44 砂漠を含む平原地帯
48 湖西部
52 デスマウンテン東部
56 迷いの森から墓場へ
60 中部高原地帯
64 デスマウンテン西部
68 デスマウンテン中央部

72 ㊙データ付きMAP
ALL ABOUT LABYRINTH
迷宮編 大図解

74 LEVEL-1 イーグル
78 LEVEL-2 ムーン
82 LEVEL-3 マンジ
86 LEVEL-4 スネーク
90 LEVEL-5 リザード
94 LEVEL-6 ドラゴン
98 LEVEL-7 デーモン
102 LEVEL-8 ライオン
106 LEVEL-9 デスマウンテン

HAPPY ENDING
110 LEVEL-9突破／そしてリンクは!?
112 裏ゼルダの伝説
114 実戦チェックポイント

STORY

ゼルダの伝説

これは、かつてまだ世界が混迷の時代にあったころの話である。
平和に暮らしていたハイラル地方の小王国に、突如、魔の軍団が攻め込んだのだ。——すべては大魔王ガノンのたくらみであった。ガノンは王国に伝わる神秘の力、トライフォースをその手中に収めんと、期をうかがっていたのである。
もくろみどうり、ガノンは"力"のトライフォースを奪った。しかし、王国の姫ゼルダは、大魔王の邪悪な支配を怖れ、もうひとつの"知恵"のトライフォースを8つの小片に分け、各地に隠してしまったのだ。
怒りに狂ったガノンは、姫を捕え、デスマウンテンにたてこもってしまったのである。
この話を、姫の乳母インパから伝え聞いたひとりの若者があった。その名はリンク。彼は正義に燃え、姫を救い出さんと決意したのである。果てなき大冒険——8つの"知恵"のトライフォースを探し、そしてガノンを打ち倒さねばならない。
真の勇者として、リンクは伝説に名を残したか!? 結末はキミしだいなのだ。

PROLOG

ゼルダの伝説とは?

まず知ってもらいたいのはこれは謎解きを主としたロールプレイングアドベンチャーゲームだということ。敵をやっつけて何点、めざせハイスコア…てなアクションゲームとは趣きが違うぞ。だからっ! この本では謎解き全部はしてみせない。なぜなら、はじめに秘密をあばいてしまえば、キミがこのゲームに挑戦する楽しみは80パーセントなくなってしまうから。「なんだ」と思うなよ。すべて答えを教えてもらいたがるようでは、このゲームに挑戦する資格はなしっ! ただし、ぎりぎりヒントは教えよう。このゲームの奥は深い。必ずキミの役に立つはずだ!

この本の使い方

1. 特大フォトMAPの見かた

地上を歩くときには付録の特大マップを参考に全体をつかもう。○印のついている画面には必ず何かがある。はじめから見えている洞窟もあるが何もないところでも木を燃したり岩壁を爆破したりしてみよう。地下迷宮のレベル1からレベル6までの各地図がマップの裏についている。本と見くらべて有効に使おう。

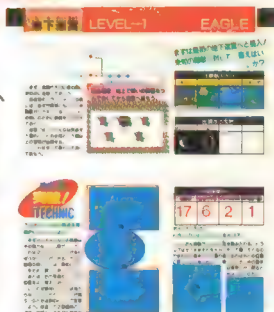
2. 敵キャラの説明について

敵のすべてはP16-21の一覧表で完璧把握! とくにそれぞれがどのくらい強いか、"難度"評価でしっかり憶えろ。剣マークが必要な攻撃の回数をあらわしている。基準はノーマルソード。ホワイトソード、マジカルソードの場合はそれぞれ½、¼の計算だ。ただし剣で倒せない相手もいるから注意。

3. MAP大図解地上編の見かた

地上は12のエリアに分けてみた。それぞれ特徴と〝実はここはこうなってる〟マップ付きなんだぜ。でもこのエリア分け、重要事項をピックアップするための設定。実際にゲーム進行中は境界を意識する必要はまったくないんだ。チェック・ポイントでとりあげていることはそのエリア内でだけ有効な情報ってわけじゃないぞ。

4. MAP大図解迷宮編の見かた

地下迷宮はレベル1からレベル9まで、全部で9つ。1つづつ図解してみたぞ。さらに、クリアー順路や、とらなくてはならない宝物、注意が必要な敵など……。実際に地下迷宮をめざす前にこのマップを見て、チェックしておこう。でも迷宮のくわしい地図はレベル1から6までしかお知えられない。7〜9はこの本を参考に君の力で突破するしかない！

5. ㊎コーナー、ワンポイントコラムについて

知っておくと便利な裏テクや、必勝情報のまとめがこのページに出ている。いちおう自分でこのゲームにチャレンジしてみて、それから見るようにしよう。敵の倒しかたや、宝物の取りかたにもいろいろある。あっと驚く大発見ものっているぞ。

HOW TO WIN

1. リンクを自由自在に動かすには?

画面操作はカンペキかい? ✚ボタン、上下左右リンクの移動。Ⓐボタンは剣での攻撃。Ⓑボタンはその他の武器。重要なのがスタートボタン。ゲームに突入したらメイン画面とサブ画面の切り換え用だ。

状況を適確につかめ

今自分がどこにいるか。メイン画面左上のレーダーで確認。慣れればほとんど必要ないけど、地理的な状況をつかみきってないうちはずいぶん役に立つのだ。迷宮にはいってからは特に重要。複雑な構造になっているからね。

素早い切りかえで有利に進めろ

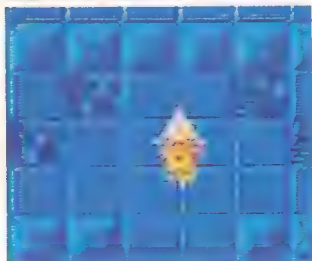
サブ画面への切り換えは戦略上の大きなポイント。1つは武器の選択という点。状況に応じ、素早くⒷボタンで使えるアイテムをチェンジする必要が出てくるから。もう1つは地下迷宮へ進んだとき、入ってない部屋をしっかりチェックするためだ。

アイテムをうまく使いこなすのだ

さて、Ⓑボタンにセットしたアイテムは有効に使おうぜ。たとえば左の写真。わかるかな? ブーメランと剣とのコンビネーション攻撃だ。ⒶボタンとⒷボタン、2つ同時にあやつることもできるんだね。こんなワザがピシパシ決まればキミは合格。

徹底解説 リンクの大冒険

2. リンクの目的は？

もちろんガノンを倒し、奪われた"力"のトライフォースとゼルダ姫を救い出すことだ。しかしいきなりというのはとても無理。ある手順をふんでいなければ、ガノンの居場所へ近づくことさえできないのだ。

ある手順とは、"知恵"のトライフォースの断片を集めて三角形を完成させること。全部で8枚。これですら、そんなに簡単なことではないはずだ。トライフォースの断片が隠されているのは複雑に入り組んだ迷宮のなか。多くの魔物たちが棲みついていて行く手をさまたげるのだ。

では、どうすれば無事にトライフォースを集めることができるのか。まず、迷宮の難度に応じてパワーアップしていくことが重要だ。つまり、宝物を手に入れるのだ。戦いに必要な武器や不思議な力を持つ道具など、いろいろなものがある。それらは必ず役立つことがあるのだ。1つづつ手に入れていかないと、トライフォースを完成させることはとてもできない。

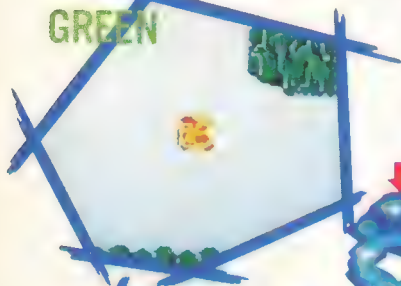
宝物は簡単に手に入らない場合もある。しかしそれも試練だ。1つの難関を切り抜けていくたびに、リンクは強くなっていくのだから。

ガノンを倒す手順とは、こうして1つ1つ実力をつけていくことなのだ。知恵を絞って力を手にしよう。

HOW TO WIN

3. リンクの色変わりの秘密は？

リンクの基礎体力はハートの数でUPする。だがそれだけじゃあないぞ。リンクの色の変化に気づいたかい？　緑→青→赤。リンクがあるものを手に入れると変わるんだね。敵の攻撃に対し抵抗力が倍増する。

GREEN

ゲームをスタートしたときのリンクの色は緑だ。まだ修業をつんでいないため、魔物の攻撃によるダメージが大きいぞ。魔物の種類により、一撃でハート½から2まで減る。

ブルーリングをとると……

BLUE

リンクは青色となり、パワーアップする。魔物からうけるダメージが半分になるんだ。一撃で減るハートの数は、¼から1となる。強敵にも、これでたちむかえるね。

RED

最強パターンがこれ、赤のリンクなんだ。青色のときからさらに力を増し、ダメージは⅛から½しかうけなくなる。最後の地下迷宮の強敵は、これじゃないと撃破は難しい。

これがリンクを強くする！

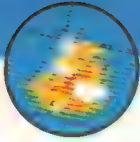
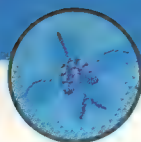
ALL ITEM LIST & DATA

不思議と謎の宝物

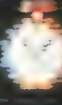
あらゆる難関をクリアするとき、ぜひとも必要なのがこれら宝物の数々だ。どうすれば手に入るか？どう使えば有効か？　その秘密のすべてをあきらかにしよう。

SPECIAL ITEM

なんたってこれがなくっちゃの各種武器

	特徴と有効な使い方	手に入れる方法
ソード	敵と戦うための基本的な武器がこれ。たいていのヤツにダメージを与えることができるが、攻撃力は弱いので1回で倒せる敵は少い。	洞に住むジイサンがくれる。まずいっちゃん最初にこれをもらわなくっちゃ。
ホワイトソード	攻撃力は並のソードの2倍。これだとだいぶ楽な展開。どの剣でもハートが全部赤いときならビーム発射で離れた敵を攻撃できるね。	山奥に住むジイサンからもらうが、ハートが5個以上ないとくれない。
マジカルソード	威力はホワイトソードのさらに2倍。ノーマルソードの4倍ってわけだ。ガノンを守護する強者どもにはこれでなくてはチト苦しい。	墓場のジイサンにもらう。ただしハートを12個以上もつことというシビアな掟。
シールド	正面からの攻撃を受け止める楯。ただしリンクが攻撃しているときには防げない。このシールドでは石やヤリしか受け止められない。	リンク持参。最初から持っているものといったらこれっきりなのさ。
マジックシールド	大きくて不思議な力を持っているので剣やビーム、呪文などもはね返すことができる。心強いがある敵につかまると食われてしまう。	買うのだ。どこの商人も扱っているが値段に差あり。90ルピーで買うのがヨシ。
木のブーメラン	攻撃力としてはごく弱いが、剣といっしょに使うと効果があがる。命中すると敵の動きが止まるので、そこを剣で攻撃してとどめ。	レベル1で、ある部屋にいる赤いゴーリアを全滅させるととれるぞ。
マジカルブーメラン	攻撃力は同じだが木のものより飛距離が大きい。ブーメランには、離れたところにあらわれたルピーやハートをとるという使い方も。	レベル2のどこかの部屋で、青いゴーリアを全滅させると手にはいる。
弓	矢とセットにしてはじめて使えるが、別々にしか手に入らない。1回使うたびにルピーの数が減るという不経済なしろもの。	迷宮には秘密の地下室がある。そこに宝物が眠っているのだ。弓はレベル1で。
木の矢	しかし弓矢しか通用しないという敵があらわれる。だからヘタな使い方をしないで、イザというとき存分に使えるようにしておこう。	買う。レベル5へ行くまでには必ず手に入れておくことが必要だ。

	特徴と有効な使い方	手に入れる方法
銀の矢	最大の敵を倒すにはこれがいる。神聖な力を秘めている。邪悪の化身にはこれ以外の武器はいっさい通用しない。	レベル9の秘密の地下室。
バクダン	爆風で敵にダメージ。または岩壁や迷宮の壁を爆破して穴をあけるという重要な使いみちも。1度に持てる数が限られているのが難。	買うか、敵をやっつけて出てくるのを待つか、だ。1回で4個手にはいる。
青いローソク	ファイアーを出せる。これには敵にダメージを与える効果もあるが、木を焼いたり迷宮内で暗い部屋を明るくするのに欠かせない。	買う。早く手に入れておいたほうが有利。燃える木には秘密が多いので…。
赤いローソク	青いローソクは1画面で1回しか使えない。だがこっちは何度でも使用できる。ハイレベルの迷宮内で敵を先制攻撃するのに有効だ。	売っていない。レベル7の秘密の地下室にある。
マジカルロッド	呪文を放つ敵が使う魔法の杖。これを奪って目には目を。ロッドを相手のほうに向けて使えば呪文攻撃できるようになるのだ。	レベル6の秘密の地下室。
バイブル	邪悪を退治する秘法が書かれている。ファイアーを出す呪文だ。これを手に入れればマジカルロッドの威力は倍加。	レベル8の地下室。

基礎体力メキメキ向上の不思議小道具

ハート	LIFEエネルギー。敵の攻撃でダメージを受けると白くなる。全部赤いときはパワー 100パーセントで剣からビームが発射できる。	倒した敵、泉の妖精、敵に捉えられていた妖精からもらう。買うこともできる。
ハートの水筒	ライフエネルギーの容れ物。これが増えれば基本的な体力がアップするのだ。最初は3つしか持っていないが最高16個まで増やせる。	ジイサンがくれるほか、各迷宮などで自分で努力してとらなければならない。

SPECIAL ITEM

	特徴と有効な使い方	手に入れる方法
青い水	命の水だ。危なくなったリンクのハートをすべて赤く満たすことができる。1度使えばなくなるが、イザというとき大いに役立つ。	特別に売ってくれるバアサンがいる。
赤い水	2回使える命の水。その分いっそう心強い。1度使えば青い水に変わり、もう1度使うとなくなるのだ。	青い水と同じ。ハートの水筒をくれるジイサンにもらうこともできる。
ブルーリング	敵の攻撃で受けるダメージを半分にしてくれる。強い敵にはハート2個分やられる場合もあるから、ハイレベルへ進むには絶対必要	買う。1ヵ所でしか売っていない。高いからルピーをしっかり稼いでおくのだ。
レッドリング	ブルーリングの倍の能力があるスペシャルリング。つまり敵からの攻撃で受けるダメージを4分の1に減らすことができるのだ。	レベル9の秘密の地下室。マップにのっていない部屋をさがすのだ。
パワーブレスレット	腕力がつく。これによって岩も動かせるようになるのだ。ある場所の特定の岩を動かすと、秘密の近道が利用できるようになる。	デスマウンテンのふもとのあたりで、アモスが隠しているのを奪いとれ。

イザってときにないと困る便利アイテム

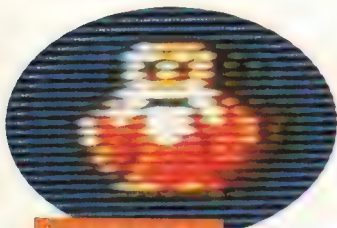
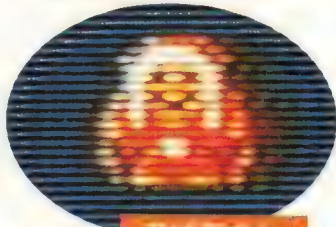
はしご	海岸にある途切れた突堤や細い川で使える。迷宮内では溝のある部屋で活躍。はしごの上にいれば、敵によっては素通りしてくヤツも。	レベル4にある地下室で。
いかだ	水の上をス～イスイ。ただしはしけのある場所からでないとだめ。これを手に入れてはしけへ行けば、自然に運んでくれるというわけ。	レベル3の地下室。
笛	吹く時と場合によって3つの現象が起きるのだ。たつまきを呼んで移動する、ある敵には武器になり、さらに重要な使い方が!?	レベル5の地下室。

	特徴と有効な使い方	手に入れる方法
エサ	ある敵の大好物。敵をおびきよせることができるし、ある場所でどうしても困ったときに、これを使ってみよう。そうすれば……。	買う。必ずどこかで役にたつぞ。後半までに手に入れよう。
手紙	洞くつに住む無口なオバアサンに見せるんだ。するといいものを売ってくれるよ。迷宮での戦いでエネルギーをたくわえなくっちゃ。	山岳地帯のいちばん東に住んでいるジイサンにもらう。
マップ	迷宮の全貌を示す地図。これを手に入れるとレーダーに全体の形が現われる。どの部屋に行ってないか、サブ画面とよく見比べよう。	各迷宮内のどこかの部屋に置かれている。敵を全滅しないと出てこない場合も。
コンパス	各迷宮内でどこにトライフォースがあるのか知ることができる。その位置がレーダーに赤く示されるのだ。	各迷宮のどこかの部屋で見つける。
キー	迷宮内で鍵のかかっている部屋を通るのに必要。1つのドアにつき1個のキーを使うから、鍵のかかったドアの数だけ必要だ。	各迷宮で必要な数だけ出現するが、商人のところで買うこともできる。
マジカルキー	ライオンのカギと呼ばれるオールマイティなキー。何度でも使えるのでこれが手に入れば、普通のキーはもう必要ない。	レベル8の地下室。手に入れると画面上側のキーのところの表示がAとなる。
マジカルクロック	敵の動きを止めてしまうラッキーなアイテム。やっつけ放題。しかし調子のって敵にふれるとダメージだけは受けてしまうのだ。	倒した敵からときどき出現。
ルピー	ハイラルの通貨。黄色ルピー5個で青色ルピー1個分。色々、買わなければいけないので貯金にはげもう。	敵と戦って勝ちとる。あるいはただでもらう。あるいは1発勝負、ジイサンとカケをする。

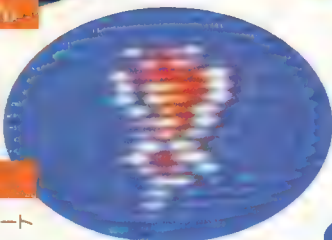
SPECIAL INFORMATION 初紹介

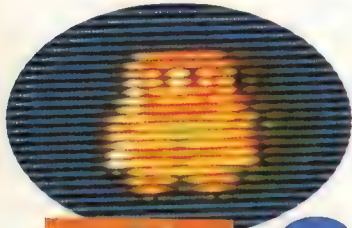
不思議の国の住人たち

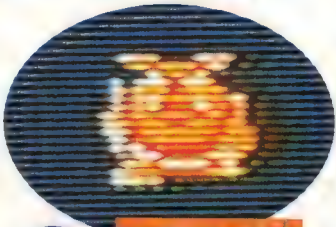
リンクが冒険の途中で出会うのは敵の魔物だけじゃないぞ。洞くつの中や、木を燃やしたり岩壁を爆破して出現させる入口の奥。そこには不思議な住人たちが待っている。

おじいさん

助言をくれたり、ギャンブル好きだったりと、いろんな性格の人がいるよ。

おばあさん

たいていがケチなんだ。ルピーをはらわないと何もしてくれないんだから……。

妖精

リンクの生命のハートを赤くしてくれる。いろんな場所で出会えるんだ。

商人

宝物を売ってくれる。地下に隠れていることも。そのほうが値段が安いぞ。

[illegible]

地下に潜んでいて、訪ねると口どめ料のワイロをくれる。金額も各種。

リンクの前に立ちふさがる敵！

ALL LIST & DATA

脅威と邪悪の魔物たち

リンクの行手をさえぎる魔物の数々。どんなに強力なヤツにも必ず弱点はある。ちゃんと宝物さえ取っていれば、あとは作戦しだいだ。

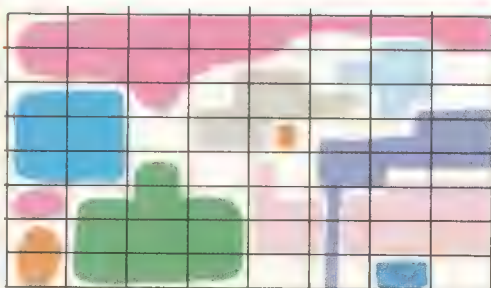
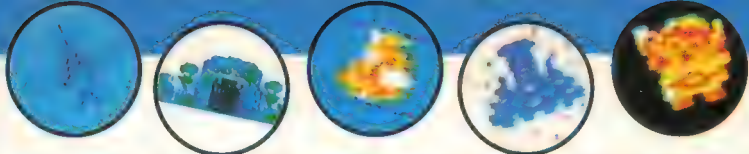
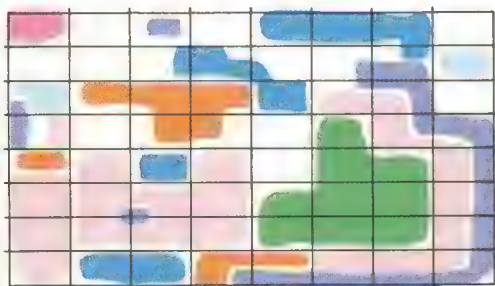
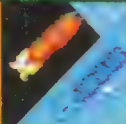
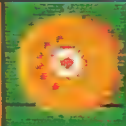
ENEMIES

PART I ——地上の敵

経験をつんでパワーアップしたリンクなら地上の敵は怖くない。でも初期の戦闘では要注意。各敵の難度はノーマルソード何回で倒せるかのこと。ホワイト・マジカルの各ソードならそれぞれ½、¼の回数。

	特徴	有効な倒し方	難度
オクタロック赤・青	もっとも広い地域に分布する陸生のタコ。赤と青の2種類がいて、青は赤の2倍の生命力を持つ。	ノーマルソードでも、赤は1発、青は2発の攻撃で倒せる。ホワイトソード以上ならすべて1発でいいぞ。	
モリブリン赤・青	ヤリ投げで攻撃してくるが、動き方は直線的なので怖くはない。青を倒すとよく爆弾をくれる。	赤は、ノーマルソードで2発、青は3発で倒せる。ホワイトソードなら、それぞれ1発、2発なのだ。	
テクタイト赤・青	岩場でとびはねている。生命力は弱いのだが、大きな動きに注意。ハートやルピーをよくくれる。	こいつはとにかく全滅させること。赤と青、どちらもノーマルソード1発だ。ボーナスキャラのようだね。	
ピーハット	海岸や川辺の砂地帯に出現する。フワフワと空を飛んでいて、たまに着地する。	止まっているところを剣で攻撃するしかない。1発で倒せるが、静止する時間は短いから、すばやく。	

勢力分布図

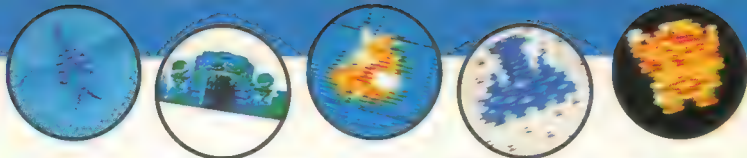
地上の全エリアを、敵キャラの分布する場所別にだいたい色分けしたのがこの地図だ。どこらあたりに何がいるか、ちゃんと知っておくこと。それによって自分の進むコースだって決められるんだ。

		特徴	有効な倒し方	難度
リーバー赤・青		砂漠の中からいきなり出現し、再びもぐっていく。赤はリンクに寄ってくるので要注意だ。	赤はノーマルソード2発、ホワイトソード1発で倒せる。青はその倍の強さになっている。どちらも手強いぞ。	
ソーラ		海、川、湖、水のあるところならどこでも出現する。水面から顔を出しビームをはいてもぐる。	飛び道具で攻撃するしかない。剣からのビームか、矢が有効だ。でも、あまりかかわらず先へ進もう。	
アモス		リンクが触れると動き始める。動きの早いやつと遅いやつがいるので、注意すること。	必ず動き始めるときは前方向と決まっている。後から触れて、剣で攻撃するようにしよう。	
ギーニ		墓場に住みつく亡霊だ。最初からいるやつが実体、墓石に触れると、同じ墓石からでも何匹も分身が出てくる。	分身は攻撃してもダメだぞ。実体だけを見きわめて剣で攻撃だ。ホワイトソード5発で、全滅してしまう。	×10
ライネル赤・青		赤と青がいる。青は地上では最強の敵だ。剣を投げてくるが、小さなシールドでは受けられない。	とにかく手強い。小さなシールドのときは横から攻撃だ。ブーメランで足止めしておいて攻るのもいい。	

ENEMIES

PART II——迷宮の敵

地下迷宮の敵は、どいつもこいつもクセモノぞろいだ。必ず有効な倒し方を知っておかないと苦戦してしまうぞ。特に、ある宝物を持っていないと倒せない敵と対するときには、それなりの準備も必要だ。

敵	特徴	有効な倒し方	[illegible]
ソルとゲル	しばらくプルプルとふるえ、急に移動する。ソルを攻撃すると2匹のゲルになるのだ。	ゲルは剣だけでなく、ブーメランでも倒すことができる。地下迷宮内でもっとも倒しやすい相手だ。	
ロープ	一度リンクの方向をむくと、素速い動きで寄ってくる。攻撃力は弱いが、動きにまどわされるな。	ノーマルソードでも1発で倒せる。ルピーをたくさん出すので、バタバタやっつけて貯金しよう。	
キース	地下迷宮に巣くうコウモリだ。さらに宝物を隠している秘密の部屋、通路にも出現する。	ブーメランで倒すこともできる。飛び交っているところをねらい、ブーメラン攻撃だ。何もくれないよ。	
バイア	キースの親玉の悪魔だ。剣で攻撃すると、2匹のキースになる。ぴょんぴょんはねているぞ。	剣で攻撃しておいて、キースに分裂したところを、さらにブーメラン攻撃でしとめよう。	
スタルフォス	コンパスやカギなどの宝物を隠し持っていることが多い。動きはあまり速くないうえに単調だ。	ノーマルリード2発。ホワイトソードなら1発で倒せる。ガイコツなので、持っている宝物が透けて見える。	
ゴーリア赤・青	ブーメランで攻撃してくる小鬼だ。やっつけるとバクダンをくれることが多い。	ノーマルソードでは、赤3発、青5発で倒せる。少々手強いのでブロックのかげからねらうこと。	

敵	特徴	有効な倒し方	難度
ウォールマスター	迷宮の壁から出現する。こいつにつかまると、その迷宮の入口まで引きもどされてしまう。	出てきたところを、ブーメランで動きを止め、剣で攻撃しよう。ノーマルソード2発で倒せる。	
ギブド	生命力は強いが、動きはにぶいミイラ男。バクダンなど、けっこうよくくれる。	動きかたは直線的でワンパターンだ。後方や横からの剣の連続攻撃がとても効果的。	( )
モルドアーム	直角に進路を変更しながらくねくねと動く大ミミズだ。一撃ごとに小さくなっていくぞ。	こいつの動きの外側にまわりこんで、剣で突くようにしよう。ひとつの節ごとに、あせらず倒していこう。	×5
ドドンゴ	固い表皮はほとんどの攻撃をはねかえしてしまう。複数で出現することもあるよ。	正面にまわりこんで、ある武器を食べさせ、爆風で動きが止まったところを剣で突く。	
ポルスボイス	大きくはねまわるように動いている。その大きな耳ゆえに、ある弱点があるのだ。	ノーマルソードだと、倒すのに10発もの攻撃が必要。しかし、大きな音で弱点をつけば、いっきに全滅するぞ。	×10
ラネモーラ赤・青	モルドアームと同じ動きかただ。でも、頭への攻撃はまったく通じない。青、赤どちらも同じパワー。	マジカルロッドとバイブルを持っているときは、炎の呪文が効果的だ。動きを先読みしてしかけてやろう。	×5
デグドガ	部屋いっぱいに旋回している。普通のやり方では倒せない。ある音を聞かせると縮んで弱くなる。	ある宝物で、こいつのからだを縮めておいて、ブーメランで足止め、剣でとどめをさす。	

ENEMIES

名前		特徴	有効な倒し方	難度
アクオメンタス		3方向に発射するビーム砲が武器だ。一定の距離を、ゆっくり前後に移動するぞ。	こいつのビーム砲には、あたらない位置がある。そこから剣のビームで攻撃だ。バクダン2発でも倒せる。	
ゴーマー		ひとつの大きな目を、ゆっくり開いたり閉じたりしながら左右に移動する大きなカニ。	弱点はその大きな目。これが開いているスキに、ある宝物を使用して倒すんだ。赤は1発、青は3発でOK。	
ライクライク		口をパクパクさせながらリンクに寄ってくる。マジックシールドが好物というやなヤツ。	正面から近づくと、頭からまるのみにされ、マジックシールドをくわれる。後方向からじっくり攻めよう。	×10
ウィズローブ赤・青		赤は姿を消して移動する。青は姿は消えないが生命力が最強ランク。どちらも強力な呪文をはく。	正面にいると、呪文にやられてしまうぞ。つねに素速い移動を続けながら、横、後方向から剣でねらおう。	×6(×10)
タートナック赤・青		前方向からの攻撃はまったくうけつけない強力なシールドを持つ。赤と青の2種類がいる。	1匹だけをねらって深追いするな。安全な位置から、スキを見せたヤツに一撃づつくわえていこう。	×4(×8)
テスチタート		4方向に大きな爪を持つ食虫植物の化けもの。爪の数がひとつ減るごとに、動きが速くなる。	大きな曲線運動で移動している。剣で爪に切りつけると、動きが速くなり危険。中心部にバクダンを1発！	×4
グリオーク		2個から4個の頭を持つドラゴン。移動はしないが、剣で攻撃すると首が離れ襲いかかってくる。	横の方向から近づいていって、剣で攻撃すること。正面からしかけると、離れた首やビームにやられるぞ。	×6×頭数

		特徴	有効な倒し方	難度
バタラ		大きい親分を中心に、小さいヤツが円形に群れている。その群れの輪は広がったり縮んだりする。	群れの回転の動きにまどわされず、前後の移動で目の前に来たヤツを1匹づつ剣で突くんだ。	×12
バブル		直線的に移動しながら部屋いっぱいをかけめぐるヒトダマ。つかまるとしばらく剣が使えない。	攻撃できない。追いかけてくるからひたすら逃げよう。必ず他のキャラクターといっしょに出現するぞ。	
トラップ		リンクがさしかかると左右から猛スピードで接近してくる。攻撃はきかない危険なワナだ。	一度フェイントをかけていったん接近させ、再び左右に広がっていくスキに通りぬけてしまう。	
石像		迷宮内のあちこちにしかけられている。リンクが部屋にふみこむとビーム攻撃をしかけてくるぞ。	他の敵と戦っているときに、こいつのビーム攻撃が加わるとやっかいだ。迷宮の入口にあるものは安全。	

ガノン		
特徴	邪悪な魔物の大王。レベル9の最後にして最強の敵。突然出現し、突然消え、強力なビームで攻撃してくる。剣では倒せない。	
有効な倒し方	ガノンと戦う前に、必ずレベル9でとれる宝物をとっておくこと。赤いクスリを持ち、ハートをいっぱいにして挑もう！	

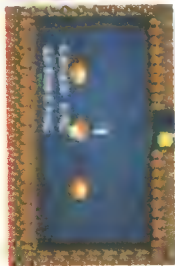
データ付きMAP

大図解

地上編

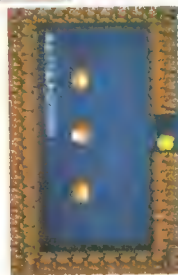
王国の全土を知りつくすのだ　きみはこの秘密のすべてを知っているか!?

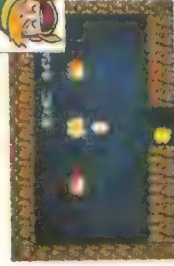
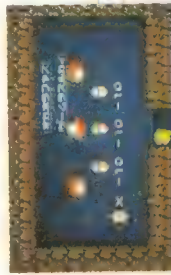
このマークのところに注目!!

画面に穴がなくても、爆弾で穴をあけたり、木を燃やしたり、岩を動かしたり、特別な行き方をする洞くつには、このマークがついてるぞ!!

ホワイトソードなど宝物がとれるのはこの印の場所。

マジカルソードの位置も、このマークで見つけよう。

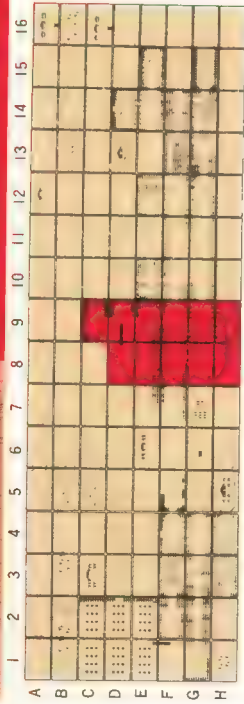
地上で手に入る宝物すべてこのマーク。生命の水筒も。

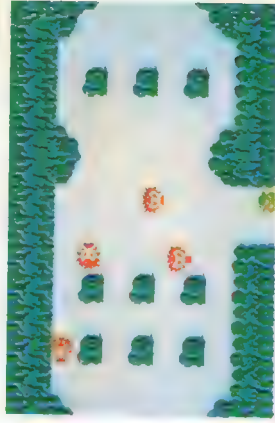
クスリは無料のものもある。ほとんどは買う。

これは助言をくれるジイサン、バアサンのマークさ。

商人がそこにいるマーク。ここでは絶対ルピーが必要。

ルピーをくれるワイロの印。高い安いもこれでOK。

ギャンブル好きのジイサンの位置はこの印で分るぞ。

これだけは秘密。何が出るか入ってみようか?

★洞くつには上の画面のように色々な住人がいるぞ。マークを参考にどんどん訪ねよう。

地上エリア1　中央平原から湖東部

スタート地点と迷宮レベル1の入り口を含むエリア。ソードをもらったら、まずこのあたりでトレーニングしてみよう。平原で出会うのはオクタロック。初級クラスの敵だ。こいつを相手にソードを使いこなすコツをつかむのだ。少し自信がついたらそのままレベル1の迷宮へ向かうのもよし。何かアイテムを手に入れたいなら、もう少し足をのばしてみよう。

一見なにげない場所にも秘密はあ る！ポイントを見きわめるのはきみ 自身だ

▲石を投げてくるオクタロックは、横から狙うのが安全だ。

◀リーバーは砂の中からあらわれる。攻撃力は青いリーバーのほうが上だが、赤いヤツはしつこく寄ってくるぞ。

CHECK POINT

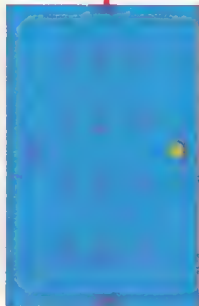
チェックポイント

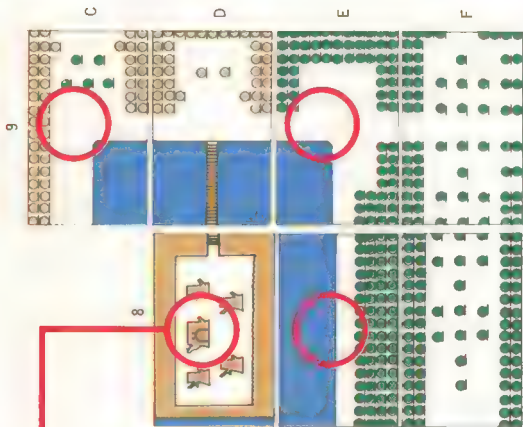
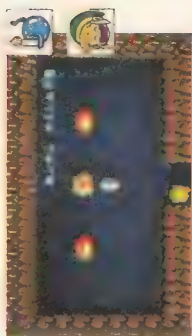
ローソクで木を燃やそう!!

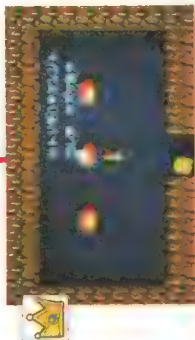
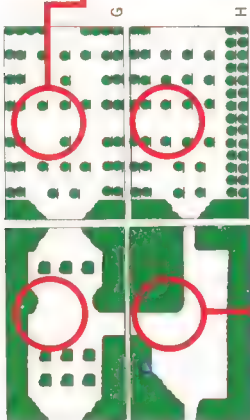
秘密をあばく方法の１つがこれ。木を燃やす。ファイヤーを使うのだ。それにはまずローソクを手に入れることだね。どの木でも燃えるとは限らないからいろいろ試してみること。

そのうちこういう階段が見つかるはずだ。木が燃えたあとに現われる。地下に部屋があったんだ。そこに入ってみるかどうか、マップをよく見てキミが決めよう。

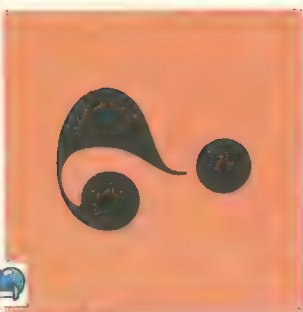
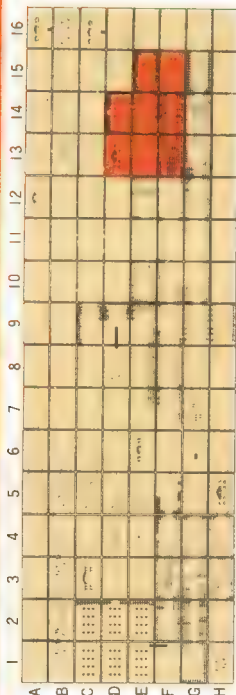
地上エリア1 秘密あばきマップ

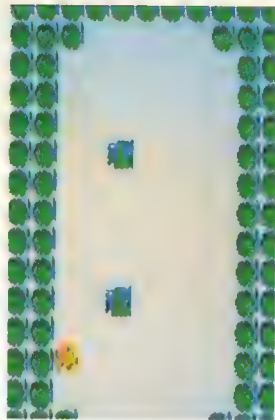
中央平原から湖東部

湖にかかる橋をわたるとレベル1の入り口。ここはいきなり行っちゃってもいいんじゃないかい？　ブーメランが手に入るぞ。

ぜひとも欲しいハートの水筒めっけ。クスリは買えるけど、この水筒めったに手に入らない。さあ、どっち？

怠慢モリブリンの隠れ家をあばいて口止め料だ。くれるものはもらっておく。

上段部ととなりあわせで、もう1ケ所。ここにもワイロ出現、下の方が高いのだ。

岩壁のなかに閉じこもっていたぞ。やっと見つけてこいつもルピーをくれる。

まずここ。なにはともあれ剣がなくてはなんにもできやしないのだ。ここを出てまずしなきゃならないのはルピー稼ぎ。

はじめババアサンはクスリを隠しているんだ。地上を探険しまくって、ジイサンに手紙をもらってこなくちゃね。そうすれば、ホラね。

地上エリア2　東部森林地帯

レベル2の入り口がある東の森一帯はモリブリンの勢力範囲。このエリアの西の端からはいっていくと、通路の曲がり角で必ず青モリブリンに出くわすぞ。ヤリが飛んできたときにはシールドではねかえせ。モリブリンのヤリは木立ちを通り抜けてやってくるから、しげみの向こう側にいるからって安心してはいられない。バクダンをくれやすいので必要なときには狙うのだ。

何でもかんでもためしてみるのだ　どんな秘密が隠れているのか　ぜひ見たい！

▲触れると動き出して追っかけてくるアモス。動きの早いものと遅いものがいるが、それは場合によって違っているぞ。どのアモスが早く動くとは決まっていない。

◀この木立のどこかにもだれかの住みかが…。

武器をうまく使おう!!

武器を投げてくる敵には正面から立ち向かわない方が無難。しかしタイミングをうまくつかめばモリブリン程度なら恐くない。ヤリが飛んできたら受けとめて、次の瞬間すかさず攻撃。

ここでブーメランを有効に使うのだ。動きが止まっているのは3秒間。かけつける前に動き出さないように何度でも投げておこう。ところでブーメラン、斜め投げできるの、知ってた？

地上エリア2 秘密あばきマップ

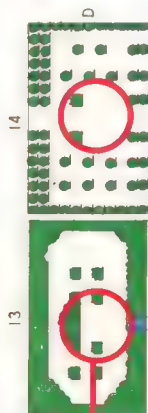
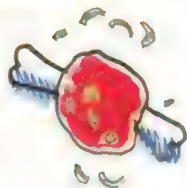
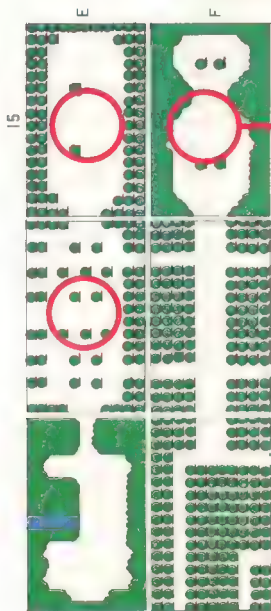
東部森林地帯

迷宮レベル2の入り口。下の広場にいるオクタロックに気をつけないと、無傷でたどりつけないぞ。迷宮へはハート満タンで行くのがベスト。

お金はいくらあってもいいもの。たとえ少額でもプレゼントしてくれればうれしいもんだよねえ。

ここでシールドを買うにはまずローソクが必要。90＋60＝150。130ルピーのシールドもあるけど結局ローソクはいつか買わなきゃいけないさ。

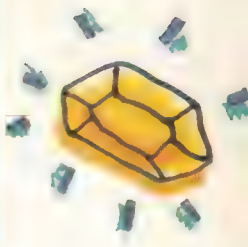
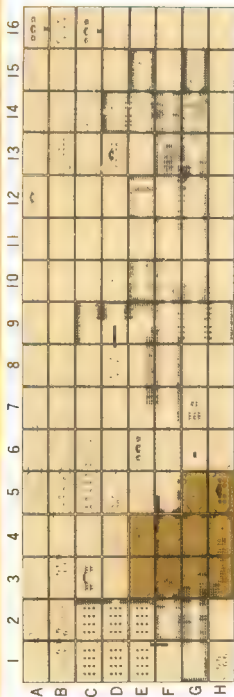
敵モリブリンの出没する付近には、隠れモリブリンもたいていひそんでいる。

迷宮で少しラクしたいならカギを買う。さがして歩く手間をはぶくため。うんとラクがしたけりゃ4～5個は必要。高くつくがどうする!?

実戦ワンポイントコラム

究極の居直りギャンブルとは!?

10ルピーきっかり持ってギャンブルしてみる。ナニ、40ルピー負けたって0以下にはならないさ。勝てばもウケ。

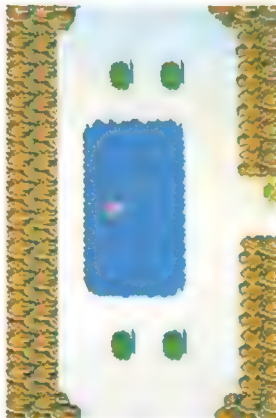
地上エリア3　西部森林地帯

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16
A B C D E F G H

茶色の森の北には泉が2つ。1つは妖精の住む泉。もう1つは妖精の住んでいない泉。謎のエリアだ。モリブリンを倒しながら探険しよう。迷宮の入り口が2ヵ所あるはずだが、1ヵ所は隠れていて見えないぞ。気になるけどそれをさがすのはとりあえずパス。なぜなら、いきなりさがしても絶対に見つかりっこないのだよ。あるものがないと…。

泉の秘密をあばいたか!? 残念ながら初級リンクでは不可能だ

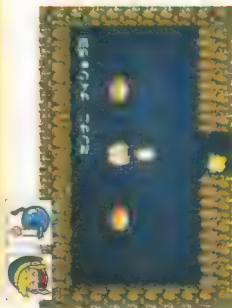
▲ある場所のまわりを一匹だけ敵がうろついている…このパターンの意味、カンのいいキミならピンとくるはず。泉の変化に注目！

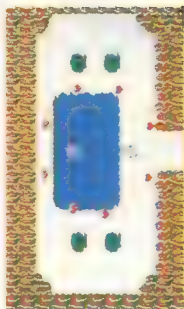
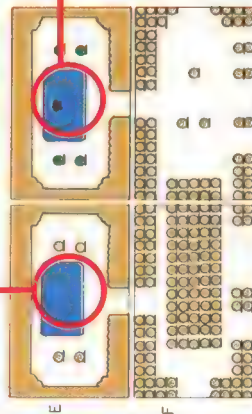
◀空のハートを満タンにしてくれる妖精の泉。近くにきたら、必ず寄っていくこと!!

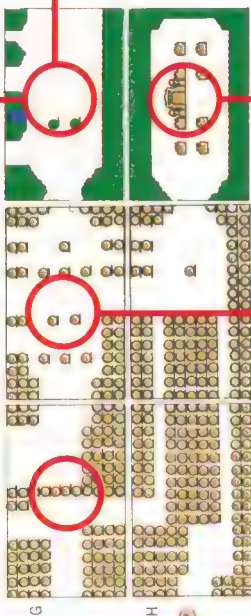
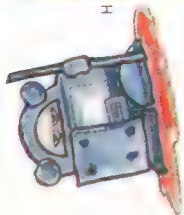
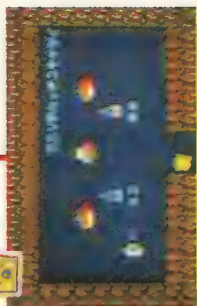
バクダンは買うより奪え!!

ハートが全部赤いと剣に不思議な威力が宿る。シュバッと飛んで離れた敵を攻撃だ。これが使えるならだんぜん強気だい！離れたところに出たルピーや爆弾はブーメラン投げでとれるぜ。

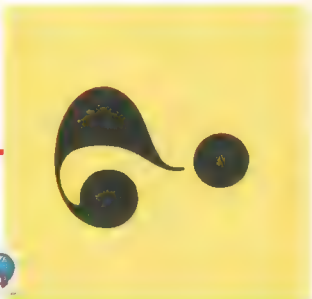
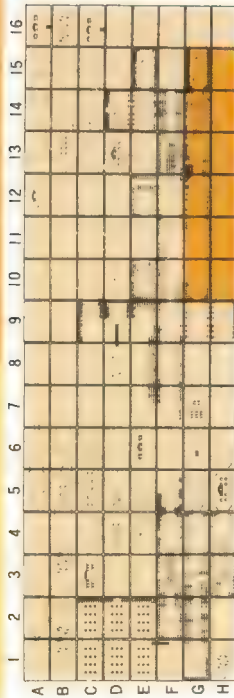
バクダンは売っているけど買う、つうのはナシにしようぜ。だんぜん敵から奪いとる。このあたり稼ぎどころ。赤い敵より青い敵のほうが出しやすい。なかでもモリブリンは期待大。

地上エリア3 秘密あばきMAP

西部森林地帯

うれしいワイロ高めルピー。この場所をあけておけば通路としても便利だよ。

モリブリンのいる泉はレベル7の入り口だ。それはレベル5をクリアしなければ見つけることができないのだが…。

妖精の泉は2カ所ある。戦いに疲れたときはひと休み。ハートの輪のなかで気力充実。迷宮へ行く前には必ず寄ろう。

ウンともスンも言わないオバアサン。山奥に住むオジイサンから手紙をもらって見せなきゃ相手になってくれないのだ。

レベル3の入り口だ。各迷宮の入り口のまわりには必ず敵が一匹いるから気をつけよう。迷宮へはハート満タンでのぞむのがベスト。

1度手紙を見せればOK。不思議なクスリをすすめてくれる。何度か買う必要が出てくるね。赤いほうがおトク。値段はどこでも同じだよ。

地上エリア4 南部海岸地帯

通称“ルピー稼ぎの通路”と呼ばれるエリア。というのも、岩場に出現するテクタイト、砂浜に生棲するリーバーは比較的よくルピーをくれるのだ。はやめにスタートしたとき、まずここで買い物の資金をためるのも方法。しかし小さなシールドではゾーラのビームを受け止めきれないということを忘れるな。初級リンクでは海岸付近に長居は不利。

特徴ある地形だけに注目するな！ 海岸の単調な岩壁のなかにも秘密が!!

▲レベル7でおばあさんからある助言を聞くまえに、ここはクサイとニランだはずだ。

◀ここの岩の並び方もそれっぽい。岩のどれかを動かすとワープの入口があらわれる。

バクダンで岩壁に穴をあけろ

岩壁のなかに隠れた入り口はバクダンを使ってあけるのだ。これ、位置のキメ方がなかなか難しい。少しズレても失敗だ。下が水平になっている場所でしかあかない。

砂浜が狭くなっているあたりは要注意。動きまわるオクタロックとソーラのビームに気をつけろ。避けきれないビームは、立ちどまって正面向いて受け止めるのだ。

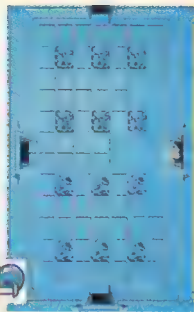
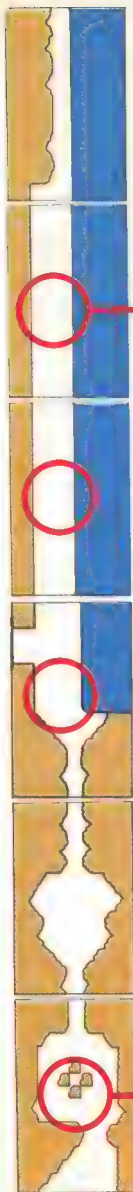
敵			
テクタイト	リーバー	ソーラ	オクタロック

住人			
ジイサン	バアサン	モリブリン	

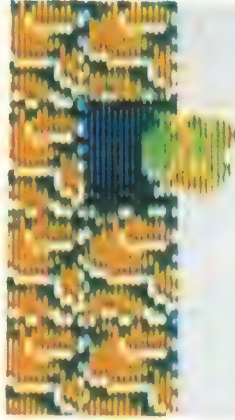
必要なアイテム			
バクダン	パワーブレスレット	ローソク	

地上エリア4 秘密あばきMAP

南部海岸地帯

燃える木をさがすのはなかなかメンドウ。青いローソクだと1回づつ画面の外に出なけりゃならない。だけど苦労のかいあってルピーもうけ。

レベル8の入り口。もし意外に簡単に見つけることができても、初級レベルのリンクでははいってみても無理、ムリ。順にクリアしてからだ。

H
左、東の山。中央、西の山。右、妖精の泉の近く。王国の4カ所を地下で結ぶ秘密の通路の入り口だ。
赤い命の水かハートの水筒。どっちをもらうかって？　そりゃもちろんきまってるさ、ハートの水筒!!　これはどこにも売ってないからね。貴重品だ。
勝てるとこは必ず1カ所、3分の1の確率だ。1回の勝負で運がよければ50ルピー勝ち、運が悪けりゃ40ルピーの負けさ。さあ、どこだっ!?

地上エリア5　東部海岸地帯

東部海岸から砂漠へ入るまでのエリア。ここはなかなか魅力的だ。ハートの水筒が増やせるチャンス。海岸なかほどの突堤の上にはじめから見えているもののほか、2ヵ所で手に入れることができるはず。南部海岸地帯を含めて、ハートの水筒稼ぎのルートと呼んでみようか。ただ、どうしても必要なアイテムがあるから、はじめにいきなり全部ってわけにはいかないね。

海岸地帯に眠る宝はハートの水筒！ 残らずとってみるみるパワーアップ!!

▲岩の壁を爆破する！　位置は見当をつけるしかないけど、バクダンは必ずピッタリ岩肌にくっつけて置くこと。中に隠れた入口の位置に爆風が届けば成功だ。

◀何があるのか!?　楽しみな一瞬。

飛び道具を有効に使おう

ソーラは海の中にいるので手が届かない、なんてのは大間違い。矢を使うか、ハートが満タンのときに剣の威力を生かすな、だ。

ビーム攻撃のおかえしだ。いつも受け身ばかりじゃつまらない。ビシッと決めるとハートを残した。ルビーを出すことだってある。

離れたところに出たハートやルビーはブーメランを投げると取れるのだ。飛距離のあるマジカルブーメランだと有利。

敵

ソーラ	オクタロック		

住人

商人	オジイサン	モリブリン	

必要なアイテム

バクダン	ハシゴ	イカダ	

地上エリア5 秘密あばきMAP

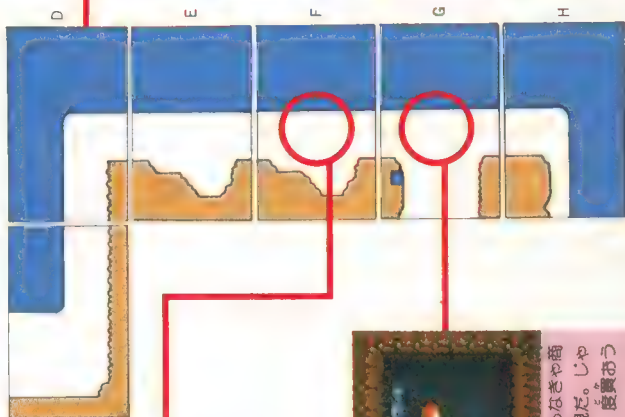
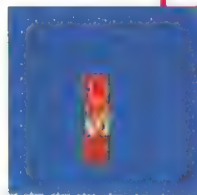
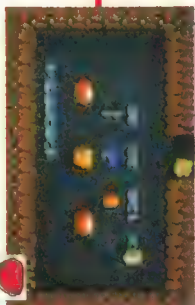
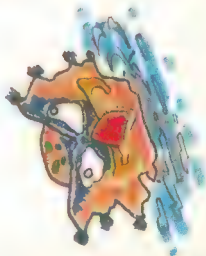
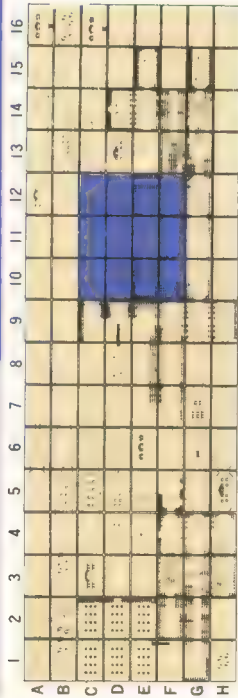
東部海岸地帯

ハートの水筒があるのは地上に5カ所。きっちりまわって全部いただきっ！

持てるお金は255ルピーまで。それに近いだけ持ってりゃもらうのあとにしな。

いかだにのっていれば、だまっていてもたどりつく。迷宮の入口じゃないよ。

前を通りかかってくやしい思いをしたっけね。見えているのにとれない水筒。でもハシゴさえあればこっちのもの。途切れた通路もヘーキ！

1ルピーでもお金が足らなきゃ商人はムッツリ、完ペキ無視だ。じゃあ今持ってるものをもう1度買おうとしたら？お金だけとられちまう！

イカダを手に入れたらさっそくここへやって来る。湖にあるはしけより先。レベル4へ行く前に、ハートの水筒増やしておくって作戦さ。

地上エリア6 砂漠を含む平原地帯

このエリアの重要ポイントは妖精の住む泉。ここへ行く道はまっ先におぼえておきたいところだね。地下通路の入口が発見できれば、離れた場所へも近道ができる。うまく利用すれば、よけいなダメージを受けることなくエネルギー満タンのまま、遠征できるというわけだ。北側には砂漠地帯が広がっている。ここにはどうやら人が住んでなさそうだ。

砂漠はリーバーの巣窟だ ビシビシやっつけてルピーを稼ごう

▲リーバーは比較的よくルピーをくれる。砂漠を一巡するのもいい稼ぎ。まず赤いヤツから片づけよう。

◀青リーバーは2倍強い。ふつうのソードなら4回攻撃が必要だ。近づきすぎないで突く。

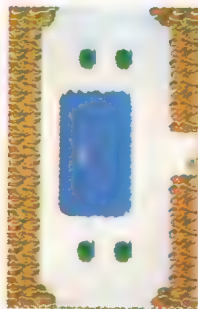
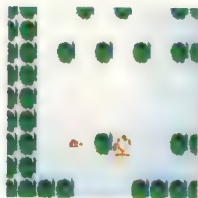
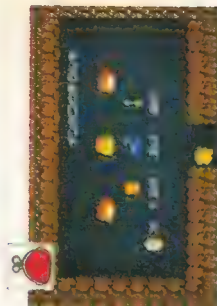
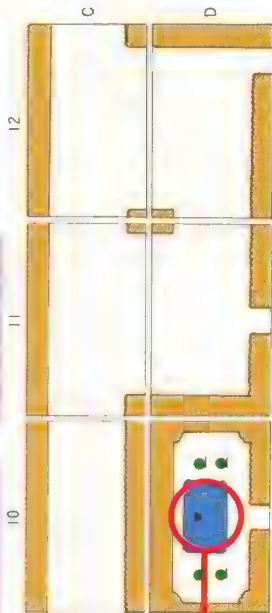
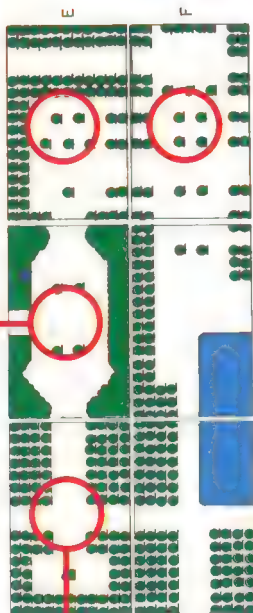
CHECK POINT

このワープの入口は便利！

この階段、もとはやっぱり木があった。が、それを燃やしたわけじゃないんだ。燃えない木だったわけ。ここは地下通路の出入り口、となると…？　わかるね、アレをアレしたのさ。

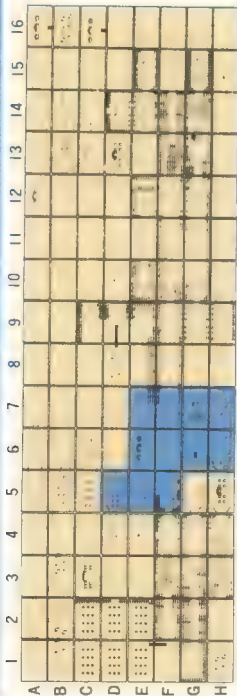
テクタイトはお得意さんにしてみたい。並のソードでも1回で倒せるし、ルピーも出しやすい。努力のわりにもうかるね。斜めに飛びはねる動きはハデだがブーメランで足止めだ。

地上エリア6 秘密あばきMAP

砂漠を含む平原地帯

泉の前にたたずめばライフエネルギーは満タンだ。ハートがくるくる回ってリンクのダメージを回復してくれる。

倒した敵からときはなたれた妖精は、お礼にハート3個分。す早くキャッチしよう。

バクダンと矢の値段は相場安定。どこで買っても同じだね。しかし楯は違うぞ。買うなら安いとこ。だからここはパス。

3つの階段の行きつく先は？　左、スタート地点東の岩場。中央、東部山岳地帯の台地のはし。右、レベル6の隣の岩場。

隠れモリブリンはいつも気前がいいとはかぎらない。もうちょい、ほしいなあ。

ハートの数にかかわらずクスリ1回使用でフルパワー。となれば少ないうちに使うのはソンするってもんだぜ。1回分は1回分だからさ。

地上エリア7 湖西部

湖西部とその周辺地域。レベル4の入り口があるのだが、ここでまず憶えておきたいのは商人の位置と種類。商人のパターンは4つあるのだ。それぞれ値段と品ぞろえが違うってわけ。このエリアにはその4パターンの商人がすべてそろっている。必要なアイテムを買う前に、1カ所ずつ訪問して何をどう買ったらいいか、しっかりお勉強してみよう！

くまなく歩きまわってみたい 湖の周辺地下の商人は物価が安いぞ！

▲湖のかなたには何が!? このはしけに来ればイカダが運んでってくれるのだ。もちろんイカダは自分で手に入れるのだよ。

◀アモスはまず前方に動き出すからさわるときは後ろにまわれ。

商人のパターンはこの4つ!!

"ナンカコウテクレヤ"パターン①
ローソク買って、カギは×。シールドはうんと高くて×2つ。

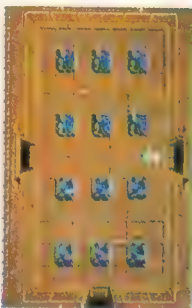
"ナンカコウテクレヤ"パターン②
シールド△、バクダン△、残る矢のみ○印。

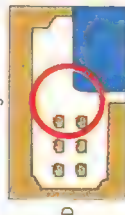
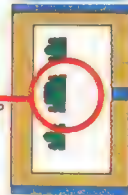
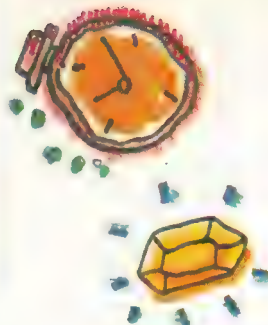
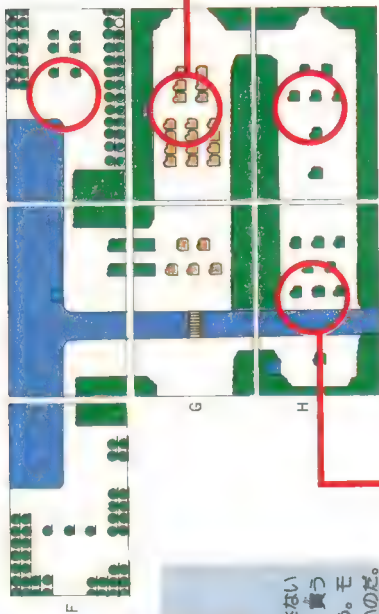
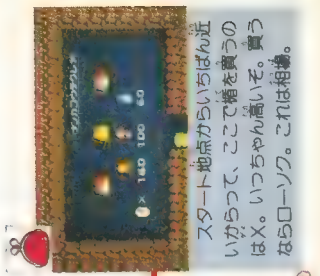
"コレハネウチモンデッセ"パターン①
シールドだんぜん◎。エサ×、ハートは枠外、買いたきゃ買え。

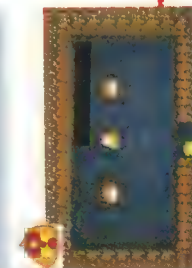
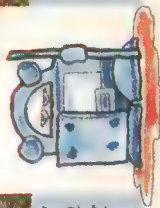
"コレハネウチモンデッセ"パターン②
ここにしかない青リング。貯金にはげんで絶対に買うべし。エサは◎だ。

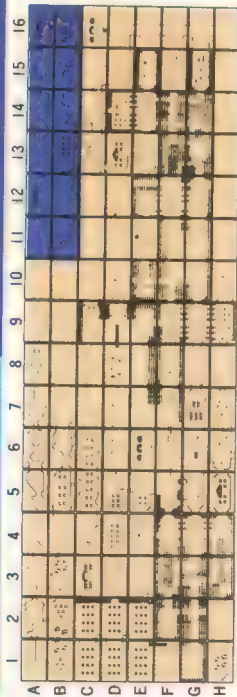
地上エリア7 秘密あばきMAP

湖西部

アモスのうち、どれかを動かせ！キーやエサはほかのところで売ってるものより安いし、なんてったってブルーリングがあるのはここだけさ。

湖に浮かぶ島は最初カゲもカタチも見えないね。イカダを手に入れなきゃ渡っていけないのだ。レベル4の入り口がある。

楯が安いのは隠れて営業している商人のところ。90ルピーで絶対買い。しかしいきなり買いに行くわけにはいかないね。道具がいるんだ。

ワイロは10、30、100、の3段階。どいつがどれだけくれるか、それはあけてのお楽しみっ!!

パクダンはいつもきらさないように持っていたいけど、買うのはよほどの場合にしよう。モリブリンを倒すと出やすいのだ。

スタート地点からいちばん近いからって、ここで楯を買うのはX。いっちゃん高いぞ。買うならローソク。これは相場。

ギャンブル好きのオジイサンは、たいてい岩壁のなかに隠れているぞ。勝負はこっちのルピーがある限り何度でもOK。

オバアサンのところへ行けば必ずお金がいるのだけど、ここはタダ。マジカルソードのありかを教えてくれる助言だ。

地上エリア8　デスマウンテン東部

東部の山岳地帯は比較的早い時期に歩いておきたい。デスマウンテンに連らなる山とはいえ、強敵は少ない。レベル2あたりをクリアしたら、さっそく遠征してみようか。西の山ろくにはレベル5の入り口があるが、簡単には見つけられないかもしれない。それをさまたげているのはふもとの岩場。一方通行の迷路だぞ。ここをどうクリアするかだね。

解けない謎に出会ってもあきらめるな！意外な方法で道がひらけるぞ

▲ここで迷うと堂々巡りをはじめてしまう。この秘密を知らなければすぐ西へ行け。そうすると抜け出せる。東へ行くことも下へ降りることもできないのだ。

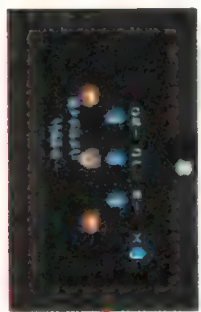
◀東から流れ落ちる滝、気になるね。

CHECK POINT

助言を聞くにはルピーが必要

助言をもらうのにお金を要求するオバアサンは2人いる。それぞれひとクセあるんだ。気嫌をそこねないようにうまく聞き出さなければ、先へ進むのに苦労するぜ。

なまじケチケチするとかえってソンするってこともある。かといって……

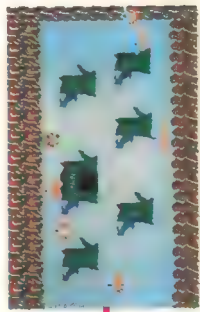
ここから上の方に向かうにはここだけの特別なテクニックが必要だ。でも気負わず、イージーにチャレンジしてみよう。上下ボタンを使えば、とっても簡単だぞ。

敵

アモス	テクタイト	ライネル	

住人

オジイサン	オバアサン	モリブリン	商人

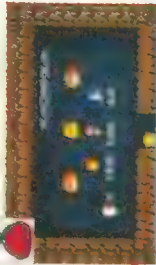
必要なアイテム

バクダン	ワープルスレット		

地上エリア8 秘密あばきMAP

デスマウンテン東部

ホワイトソードをもらえるのは生命のハートの水筒を5個以上持っている者。未熟者には資格がない、とジイサン。

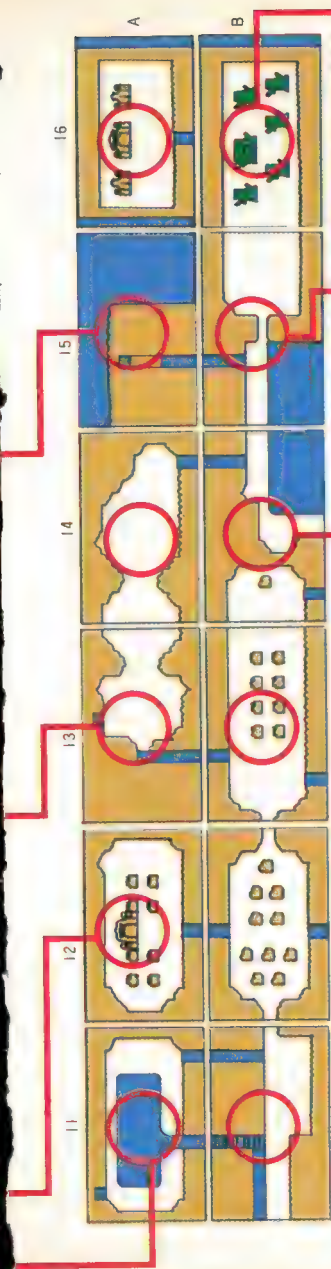
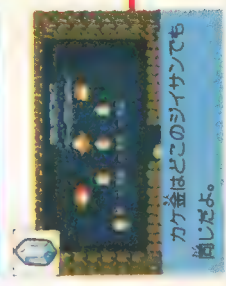
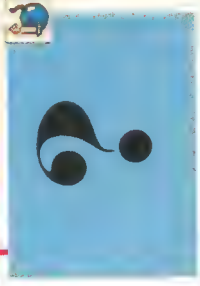
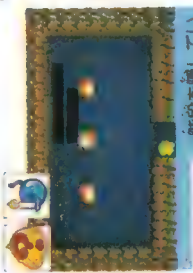
レベル5の地下迷宮。入り口の横にいるアモスのどれかを動かすと階段が出てくる。そこからも入れるけどあまり意味ない。

岩の扉を閉じている。隠れているからといって安く売ってくれるわけじゃない。命の水の値段はどこでも同じ。

ローソクを持っているならここで買物するのはナシだね。このあたり、商人が少いから物価が高いぞ。

この少年は勇敢じゃ、力を貸してやりなさい…と書いてある!? 命の水売りバアサンはこれを見せなきゃ信用してくれない。

思わせぶりなところに隠れているわりにはがっかりワイロ。でも思わぬ大金にニカッ。

レベル5の入り口を見つけるヒント。ふもとの迷路でめげてはいけないのだ。助言にしたがって……

階段を隠しているアモスがいる。見つけて中に入るとレベル8に関する助言がもらえる。

秘密のワープトンネルだ。あるものを動かす前は閉じてるね。いったんあけれは入り口は開きっ放し。

カケ金はどこのジイサンでも同じだよ。

地上エリア9 迷いの森から墓場へ

墓場のある西の端のエリア。南側からは迷いの森とよばれる場所を通り抜けて行く。迷いの森はその秘密を知らないと、いつまでも堂々巡りを続けるハメになる。墓場に行くにはライネルがいるぞ。てごわいヤツだ。まだ初級レベルのリンクならこいつは徹底的に避けて通れ。墓場にいるギーニもかなり強い。ここへ足を向けるのは、少しパワーアップできてからだ。

ハートを12個もっていれば、マジカルソードが手に入るぞっ!!

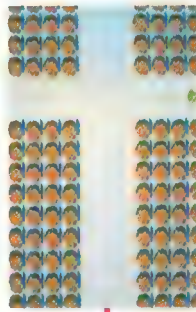
▲墓石に触れれば次から次へと出てくるギーニ。初めからいる親玉ギーニ以外は、攻撃してもムダ。マジカルソードはこの危険地帯にいるジイサンがもっている。ひとつだけ秘密が隠された墓石を見つけるんだ!!

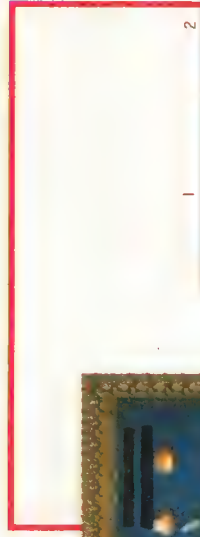
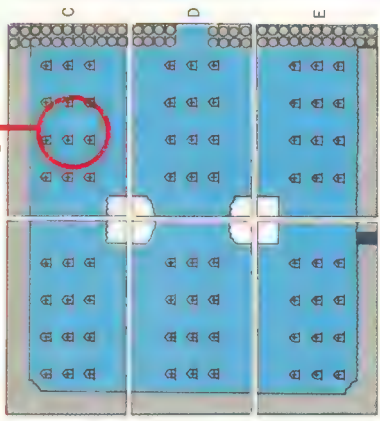
◀パワーアップ! マジカルソードで攻撃力倍増!!

迷いの森の抜けかたは…？

森の片隅に住むオバアサンの助言を聞くにはお金がいるのだ。10、30、50ルピーのどれかで話そうと言ってるのさ。なかなかエグイぞ。たいていの人はひっかかるみたいだね。

助言を聞くとき、払うルピーをまちがえると……にくまれグチをたたかれる。

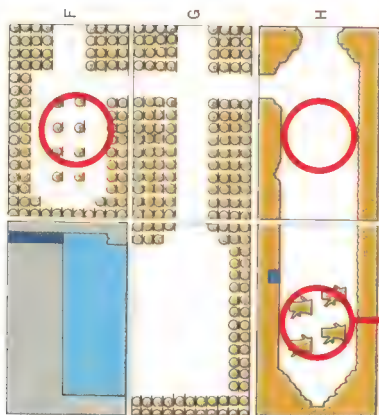
ここへ足を踏みこんだら最後、北へも南へも進めない。堂々巡りだ。東へ戻るか、特別の進み方で西へ向かうか…。迷いの森とはここのこと。バアサンの助言はぜひ聞いておく必要がある。

地上エリア9 秘密あばきMAP

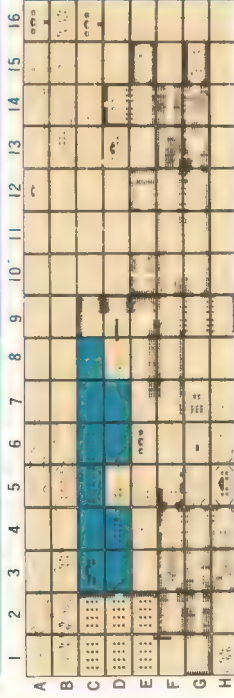
迷いの森から墓場へ

ハートを12個持っていればもらえる。資格があれば取るっきゃないぜ!!

隠れた入口をさがすのは、まわりの敵を片づけておいてからにしよう。

高くついた助言だったね。しかしうんと役に立つはず。迷いの森にはいったら、助言の指示どおり画面を順に１回づつスクロールさせよう。

F

G

H

広場のモリブリンをやっつけたら岩壁の中をさがしてみよう。お金はあるにこしたことはない。

地上エリア10　中部高原地帯

デスマウンテン中腹エリア。ここへ東側から進むには、ハシゴを手に入れて川を渡らなければならないのだ。でもその前に行きたかったら西まわり、墓場経由で進むテだね。このエリアにはレベル6の入り口がある。レベル6なんてまだ先さ、ってなときにもまず1度は来てみるべき。ワープの入口が開けられるパワーブレスレットがどこかのアモスの下にひそんでる。

パワーブレスレットを手に入れて、秘密の近道の扉をあけよう!!

▲このなかパワーブレスレットを隠しているアモス。さて、ど〜れだっ！　1つづつ動かしてみようか。動かしておいて、危くなったらそのたんび画面の外に逃げちゃえばラク。

◀こ〜んなことができるようになるっ！

アモスは全部たおしてみよう

アモスを動かすなら後ろへまわる。というのは必ず前方へ動き出すからダメージ受けるのを防ぐため。

くるって振り向いて襲いかかってくる前に、すばやくブーメランでストップかける。

ビシッ！　これで楽勝。しかしわざわざちょっかい出しても、この色のアモスは宝物をまずくれないぜ。

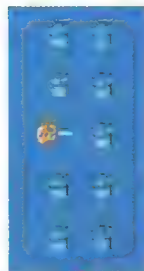
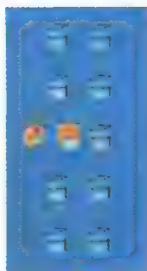
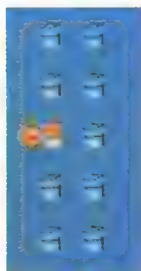
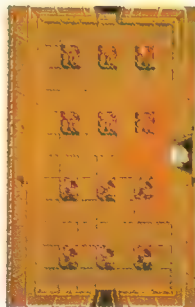
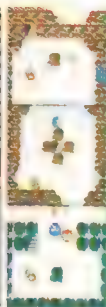
レベル6の迷宮へのぞむには命の水が絶対に必要。近所にあるから寄って買っていこう。

敵			
アモス	ライネル	ピーハット	

住人			
オバアサン	商人		

必要なアイテム			
バクダン			

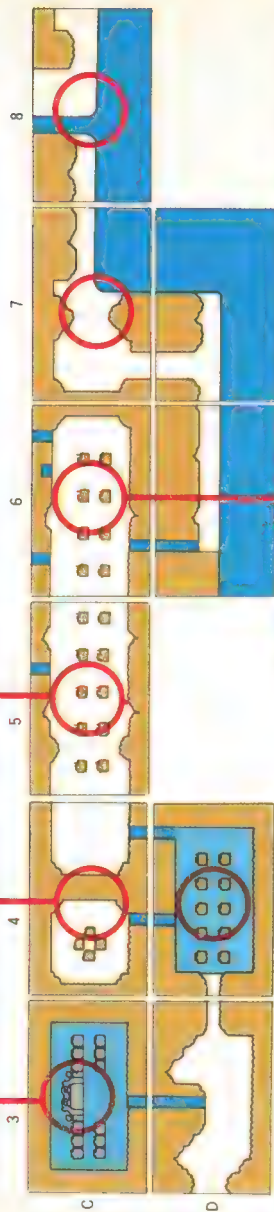
地上エリア10 秘密あばきMAP

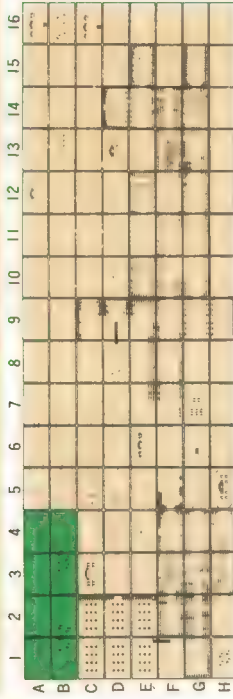
中部高原地帯

アモスの下に階段発見！ わっと期待したもののなんのことはないレベル6。

近道の入口。左は妖精の泉の南、中央は青いテクタイトのいる岩場、右はデスマウンテン東部へ通じる。3つの入口の行先は決まっている。

パワーブレスレットは茶色のアモスが下に隠している。動かしたときダメージを受けないためには後ろから接触するのが鉄則。素早くとれ。

ハートの10ルピーは1個分だけ。もっとほしかったら何度も出はいりして買うこと。しかしハートを買うってのはどうも損した気分だぜ。

いっしょうけんめいアモスを動かしてみたけどナンにもない。と思ったら岩壁のなかに隠れてた。クスリ売りのバアサン。

矢の値段はどこでも同じ。いったん買えばルピーがなくなってもまた増やせば使える。しかし使えば使うほど高くつく武器ってわけさ。

青い水を持っているときさらに青い水を買うと、赤い水になる。赤い水を重ねてかってもルピーを損するだけ。2つは持てないのだ。

地上エリア11 デスマウンテン西部

ガノンの居場所をさがして歩きまわるうちに、いつしかここへたどりついてしまう。これはワナだ。行きつく先は袋小路。再び東へ戻るしかない。ここへは立ち入るべきではないのだ。有益なものはほとんどない。それでもあえて入りこもうというならそれなりの覚悟、それなりの装備を固めていくこと。ライネル軍団が待ち構えているぞ。デスマウンテンの西部エリア。

デスマウンテンのガードは固いぞ 一歩踏みこんだら無事帰れると思うな!

▲デスマウンテンへの侵入はいたるところで危険に遭遇。リンクめがけて落ちてくる岩、これをくらえばハート半分体力消耗。

◀なまじのパワーじゃ通過できないライネルの道ふさぎ。正面対決は不利もいいとこ。

苦労が報われない危険地帯だ

ピーハットなんかにかまってる段階じゃあないが、うっとおしいから倒して進む。ブーメランはきかないぞ。

自分で動きを止めるときのみチャンスあり。ホワイトソードなら1回でOK。ときどきハートをくれたりするんだが…。

最強青ライネルの巣窟だ。せめてもホワイトソードぐらいなくっちゃ立入禁止！ 低パワーリンクなら逃げてカシコイ。

敵

ライネル	ピーハット		

住人

オジイサン	商人		

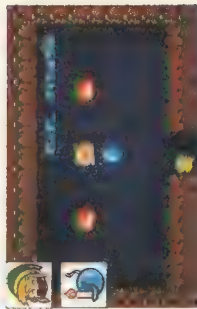
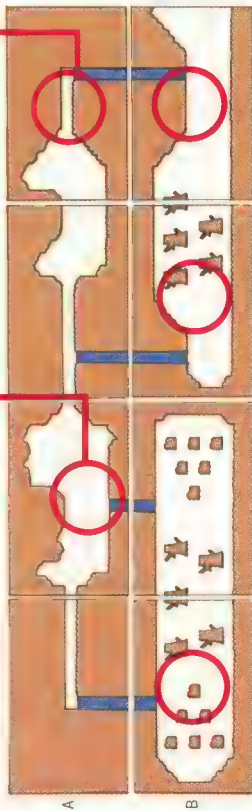
必要なアイテム

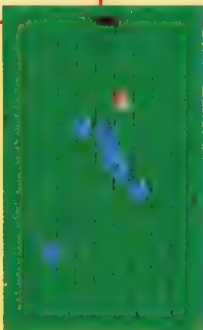
バクダン	マジックシールド		

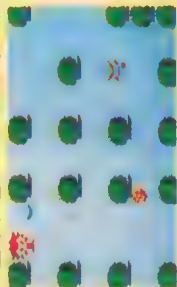
デスマウンテン西部

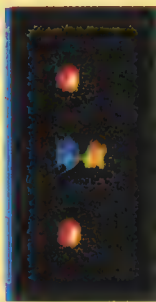
苦労して秘密の入り口をさがしたあげく、これだとガッカリ。デスマウンテンの状況はキビシイぞ。住人にももうあんまり期待はしない！

この商人の洞窟の前はライネルのたまり場。追いつめられてピンチになッたら逃げこんでみる。体勢たて直してやり直し。洞窟一時避難法。

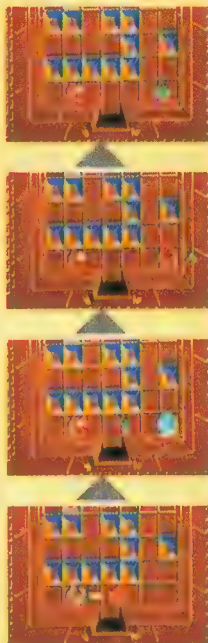
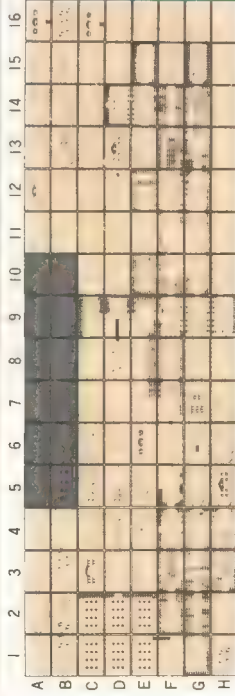
実戦ワンポイントコラム

画面スクロールで危険をかわす！

敵に追いつめられて形勢不利！　ならいったん画面スクロールで逃げるテだ。敵をはじめの出現位置に戻しておいてやり直し。

道をきわめる、ブーメラン斜め投げ！

ブーメランは斜め方向にも投げられるんだぜ。✚ボタンの上と、右か左かを同時に押す。これを自由自在にあやつって、周囲の敵をすべて足止め、独壇場！

迷宮のジイサンにさからうな

チョイとしたイタズラなんだけどさ、迷宮にいるジイサンにちょっかい出すとひどく怒るぞ。両脇の火からビームでオシオキ。

バイア必殺２段攻撃

剣で攻撃されたバイアがキース変身はじめるぞ。オット、パタパタ飛びまわられてたまるもんか。早わざブーメランでキース出現まぎわで完ぺきやっつけ！

地上エリア12　デスマウンテン中央部

デスマウンテンの中枢部がまさにここだ。なかでも重要なのが山の頂きに広がる細長いエリア。中腹からの階段は1つしかない。山頂のちょうど中間あたりに出る。右へ行くか、左へ行くか。危険なエリアだけに悩むところだ。しかし目じるしがあるのだ。いちばん東の矢の形をした岩に導びかれ、ライネルの猛攻をはねかえして進めば、レベル9の入口に到達できる。

デスマウンテンはガノンの支配下だ　レベル9の迷宮もここにあるぞ!!

▲この奇妙な風景のどこかにレベル9の入口があるのだ。

◀デスマウンテンへ足を踏み入れるのはかなりの覚悟が必要。地上で最もてごわい相手、ライネルが手ぐすねひいて待ちかまえている。

ライネル撃破に全力集中せよ

ライネルの投げる剣はマジックシールドでないと受け止められない。これがかなりのダメージ。正面から立ちむかうのは非常に危険。

横向きか後ろ向きのところをなるたけ離れて攻撃したい。まずブーメランで足止め。このときフルパワーで剣が飛ばせれば有利だが。

ブーメランは戻ってくるたびに何度でも使え。倒しきるまで完全に動きを封じておくことが必要なのだ。

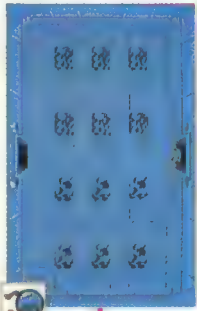
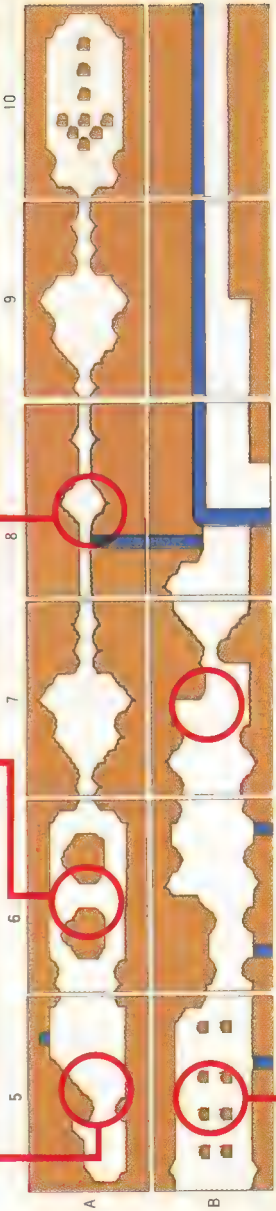
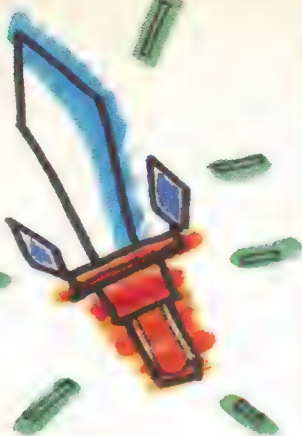
敵			
ライネル	ピーハット	アモス	ソーラ

住人			
オバアサン	オジイサン		

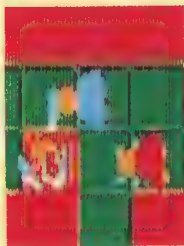
必要なアイテム			
マジカルソード	マジックシールド		

地上エリア12 秘密あばきMAP

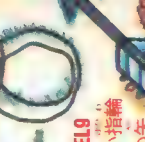
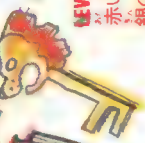
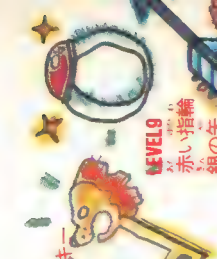
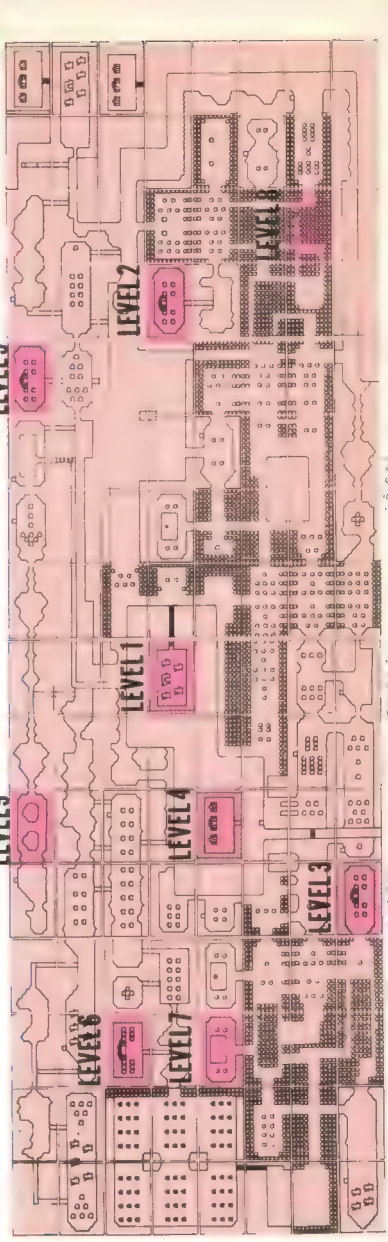
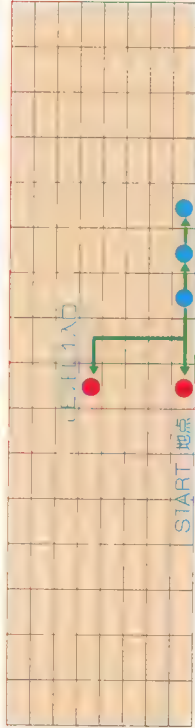
デスマウンテン中央部

ここのクスリ売りのオバアサンはうまいところに店開きしたもんだ。レベル9への挑戦するリンクは何度か買うハメになるだろうからね。

最終目標レベル9の入り口だ。ここへは数々の難関をクリアし、宝物と知恵とをかねそなえたものしか挑んではいけないのだ。

ギャンブルのパターンは－40、－10、＋20、＋50の４種類の数字の組み合わせ。そのうち＋の数字は1ヵ所だけ。結果はランダムだからカンの勝負。

これはメッケ！　ハシゴで安全地帯ができあがり

迷宮内の溝のある部屋でタートナックと対決したら引きつけておいてハシゴの使える場所を確保するのだ。そのままハシゴに乗っかっていれば、知らん顔でウロウロするだけ。

あせる必要はないぞ。テキは手出ししてこないのだから。

前を通り過ぎるやつを狙ってラクラク攻撃。気長にやるんだ。

てなわけで見事全滅。これは使えるぞ！

禁
データ付き
MAP迷宮編
大図解
謎にみちた迷宮をくまなくあばけ 隠れた秘密が眠っているぞ

LEVEL1
弓
木のブーメラン
LEVEL2
マジカル
ブーメラン
LEVEL3
いかだ
LEVEL4
はしご
LEVEL5
フエ
LEVEL6
マジカル
ロッド
LEVEL7
赤い
ロー
バイブル
マジカルキー
LEVEL9
赤い指輪
銀の矢
地下迷宮に隠された宝物のすべてをあばき全レベル突破だ！
LEVEL9
LEVEL5
LEVEL6
LEVEL1
LEVEL2
LEVEL7
LEVEL4
LEVEL8
LEVEL3
★とじこみの地下迷宮大マップと参照しながら攻略すれば、キミはヒーローだ!!

地下迷宮 LEVEL-1 EAGLE

まず、迷宮の入口に進む前に次の点に注意しておこう。

各迷宮のトライフォースの前には、必ず守護神ともいうべき強敵がひかえている。こいつとの戦いのために装備をととのえておくこと。

迷宮では、レベル9以外必ず1個のハートの水筒と、1個以上の宝物が出現する。

ハートはすべて赤くしておいて挑もう。

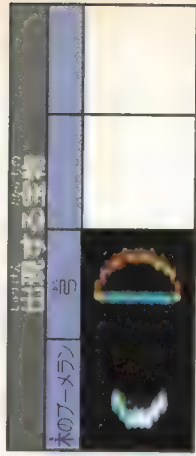
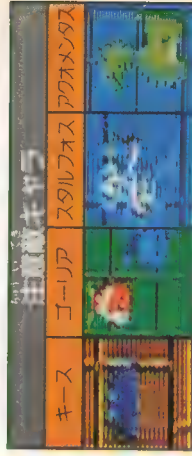
ある程度、地上で戦いの練習をつんでおいてから迷宮へ進もう。

まずは最初の地下迷宮へと侵入! 未知の難敵に対して、備えはいいか?

主敵キャラ

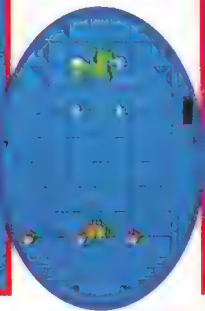
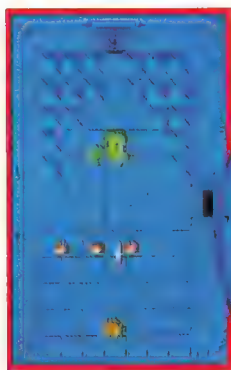
キース	ゴーリア	スタルフォス	アクオメンタス

出現する宝物

木のブーメラン	弓		

最難関突破！TECHNIC

アクオメンタスの弱点を徹底的にマークしよう！

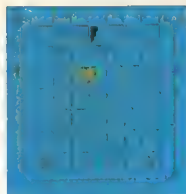
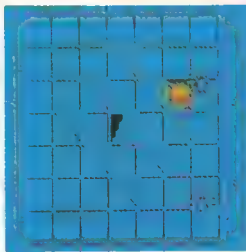
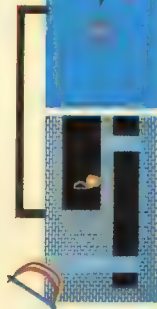
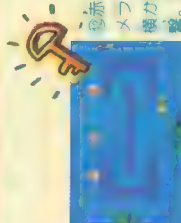
まずアクオメンタスの武器はその強力なビーム砲だ。しかしこれはマジックシールドがあればふせぐことができる。テクに自信の無いひとは、最初にルピーをため、買っておくといい。

あとは、右の写真のリンクの位置をよく覚えておくこと。ここにいれば絶対にビームは当たらない。ここから、ハートが満タンのときは剣のビームで攻撃しよう。接近して2回連続のバクダン攻撃というテクも有効だ。

完全迷宮データ			
部屋数	出るカギ数	しかけのある扉	隠れ部屋・通路
17	6	2	1

ポイント・テク①
トラップにはフェイントをかけろ

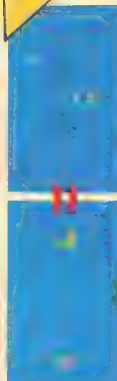
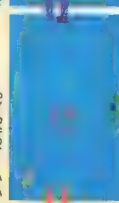
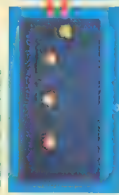
いったん移動ライン上に足を踏み入れる。トラップはすぐさまそれをキャッチして寄ってくるのできわどく身をひけ。通り抜けるのはもとの位置に戻っていくあいだに！　寄ってくるときの動きは素早いが、戻るときはニブイのだ。

地下迷宮　LEVEL－1　EAGLE

⑫赤いゴーリア3。ブーメランを投げてくるから横か後ろ向きのときに攻撃。全滅するとキー出現。

⑭地下の部屋で弓を手に入れる。弓は矢がないと使えない。使うときには、必要なものがある。

⑬トラップだ。地下の部屋へ降りる階段は右に取り囲まれている。左の角の右を上か下へと動かす。

⑪折れまがった通路での動きに注意。スタルフォス3を全滅してキーをとれ。

⑰トライフォースを守護するアクオメンタス。倒したあとにハートの水筒が出る。

⑱安心しろ、トライフォースのある部屋には敵は出ないぞ。

⑨助言は先になって役に立つ。隠された意味を読みとるのだ。

⑧ゲルをやっつけて石を右か左に押すとシャッターが開く。

⑩マップが置いてある。素早く手に入れゲルは無視して上の部屋へ。

⑮赤いゴーリア3。全滅して木のブーメランをいただきっ。

⑯ウォールマスター。壁にふれると現われる。キーははじめからある。

■ バクダンで穴のあく壁
■ シャッター
■ カギのかかったドア
■ 普通の通路
○ しかけのある石

①さてスタートだ。まず右か左。どっちでもいいぞ。この入口の石像は飾りものだ。

②スタルフォス5。倒せばキー出現。キーの出る部屋では必ずとっておかないとあとで困る。

③青いキース3。全部やっつけるとキーが出現。

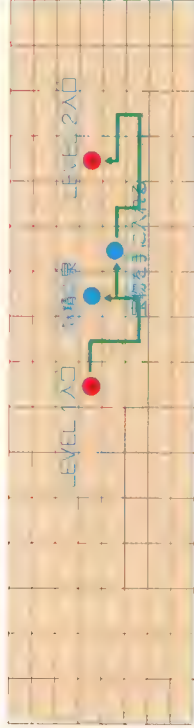
④スタルフォス3。ここは何も出ない部屋。ササッと素通りしたって平気だい。

⑤スタルフォス5。全滅するとキー出現。正面の壁には爆弾で穴があく。

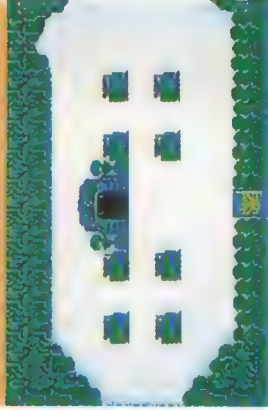
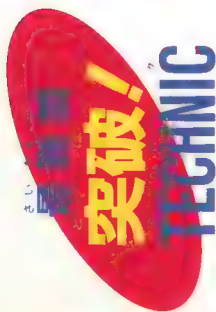
⑥コンパスははじめから出ている。青いキース8匹は適当にあしらう。ここも正面に穴があくぞ。

⑦青いキース6。右のシャッターは部屋にはいると閉じる。正面の扉はキーがあればすぐ通れる。

赤の文字＝宝物が出現する場所
青の文字＝カギ、コンパス、マップが出現する場所
緑の文字＝その他の情報

地下迷宮 LEVEL-2 MOON

レベル1は練習のようなもの。ここからが本格的な地下迷宮なのだ。なにせ、難敵のドドンゴは、普通の攻撃ではぜったいに倒せない。

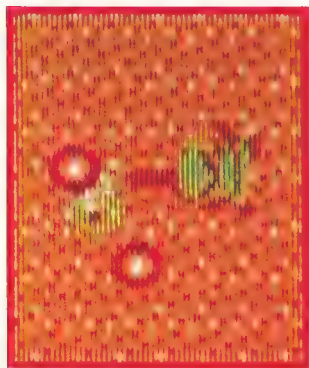
あらかじめ手に入れておきたい宝物としては、マジックシールド。これでビームは恐くない。さらに、バクダンで穴があく壁が数カ所あるぞ。有効な近道もできるからなるべくバクダンは多めに持っていこう。

必要なものは何か？　地上で調達しておいてからチャレンジだ。

バクダンをたくさん持って突入だ。ドドンゴには弱点がある。……のだ！

モルドアームは外側からまわりこんで、剣で突け！

モルドアームは、動き方のパターンをよく見きわめてから挑もう。長いからだの内側にまきこまれるようだと、危険だ。常に外側にまわりこみ、剣で突け！

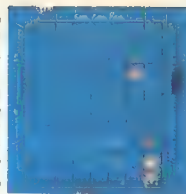
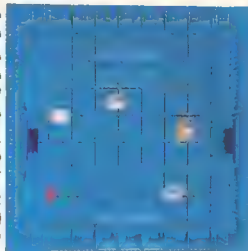
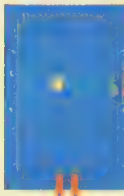
欲しいモノによって倒し方2通り、ドドンゴ撃退テク。

ドドンゴには、○○○○を2発食べさせる方法と、1発を鼻先で爆破させ剣で突く方法の、2通りの倒し方がある。前者だと○○○○、後者だとハートが出る。

完全迷宮データ

部屋数	出るカギ数	しかけのある扉	隠れ部屋・通路
18	4	0	0

ポイント・テク②
ロープはずいぶん金持ちだぞ

レベル2の迷宮にはロープのいる部屋が6つある。クリアしたあとでもお金を稼ぎたければここへ来る！　必ず出現するから安心しろ。そんなにてごわくないのでラクラクアルバイトできるぞ。

両側から寄られないように気をつけろ。

地下迷宮 LEVEL-2 MOON

1 2 5 7 3 6 8 4

⑪トラップ4、キース4。バクダンははじめから出ているぞ。

⑫モルドアーム2。やっつけてしまうとキー出現。上へ進む。

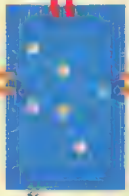
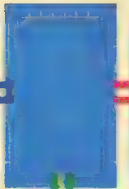
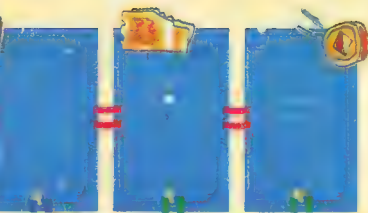
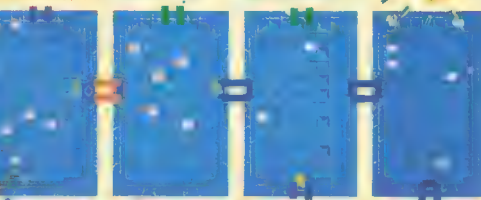
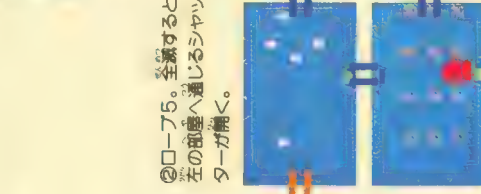
⑬ロープ8全滅でシャッター開く。が、右へはキーさえあれば。

⑭ゲル5。ブーメランで軽く始末。全滅させるとルピーが出現。

⑮赤いゴーリア5。全部倒さないとシャッター開かず。

⑯ドドンゴ必殺のヒント！ 左側の壁に穴をあけて進む。

⑰ドドンゴ1。トライフォースを守護する敵は倒すと必ずハートの水筒をくれる。

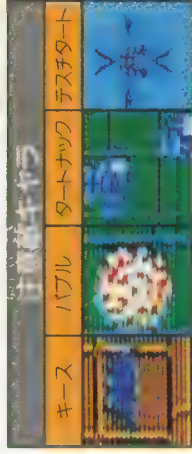
⑱トライフォース。ドドンゴを倒さないとシャッターが開かない。

バクダンで穴のあく壁
シャッター
カギのかかったドア
普通の通路
②ロープ5。全滅すると左の部屋へ通じるシャッターが開く。
③ロープ6。キーははじめから置かれている。
①スタート地点。右か上、進むのはどちらからでもいい。
⑨後ろでシャッターが閉じる。ロープ5。全滅してキー出現。
⑧赤いゴーリア5。てごわいと思えば素通りも可。
④ロープ3。この敵はハートやルピーをくれやすい。
⑤ロープ5。全滅するとキーが出現。
⑩ビーム発射の石像4。青ゴーリア3全滅でマジカルブーメラン。
⑦ゲル6。マップあり。ゲルはブーメランでも倒せる。左へ。
⑥ゲル6。コンパスははじめから出現。正面の壁に穴をあけろ。
赤の文字＝宝物が出現する場所
青の文字＝カギ、コンパス、マップが出現する場所
緑の文字＝その他の情報

地下迷宮 LEVEL-3 MANJI

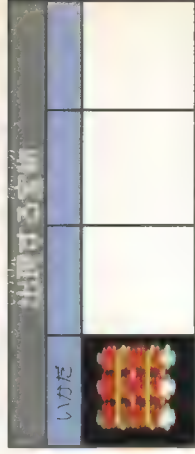
じいさんに手紙をもらう
じいさんにホワイトソードをもらう
LEVEL 2入口
妖精の泉
LEVEL 3入口

3方向の先端に、秘密がある！複雑なMAPはシンプルに順路をとろう。

出現する敵キャラ			
キース	バブル	タートナック	テスチタート

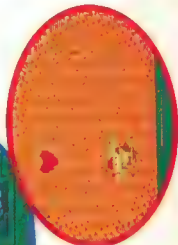
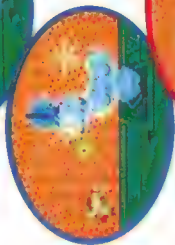
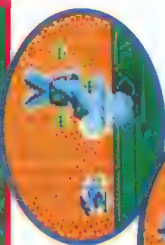
出現する宝物			
いかだ			

レベル2の入口からレベル3の入口まで、けっこう遠いね。でも、さらに遠まわりして、ジイサンに手紙をもらっておこう。これをバアサンに見せると生命の薬が買えるのだ。

ここまでクリアーすれば、リンクのハートの数は5個に達しているはず。これでホワイトソードをもらう資格もできた。もうひとりのジイサンを訪ね、手に入れておけば、準備は万全だ。

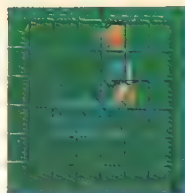
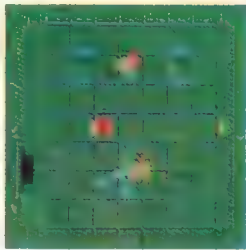
モリブリンの森に入り右に行くとこの入口があるぞ。

テスチタートを一撃で倒すバクダン秘技をマスターだ。

テスチタートの部屋をクリアーするには、やはりバクダンによる撃退テクをマスターしておいた方がいい。うかつに剣でたち向かうと、必ずスピードアップしたこいつにダメージを負ってしまうのだ。

まず、テスチタートの動きをよく見て、すばやく先まわり。いっきにバクダンをしかける。右の写真のタイミングだよ。踏み込みがあさいと、爪の何本かが残って危険！

完全迷宮データ

部屋数	出るカギ数	しかけのある扉	隠れ部屋・通路
18	5	1	1

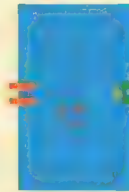
ポイント・テク③
石を防壁がわりにうまくつかえ

タートナックは前面からの攻撃ははね返してしまう。かといって安易に後ろへつけばいきなりクルリとふり向いて逆襲。あつかいにくい相手だ。こんなふうに石があるところではぜひ利用したい。通りがかったところを横から狙うのだ。

地下迷宮 LEVEL-3 MANJI

⑨キーがある。が、閉じこめられた。キース7を全滅して脱出。出たら⑥の部屋へ戻って左へ。

⑧もしまだなら早くもらったほうがいい、という忠告。左へ行ってみよう。

- バクダンで穴のあく壁
- シャッター
- カギのかかったドア
- 普通の通路
- ○ しかけのある石

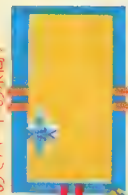
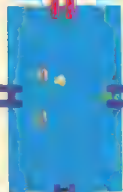
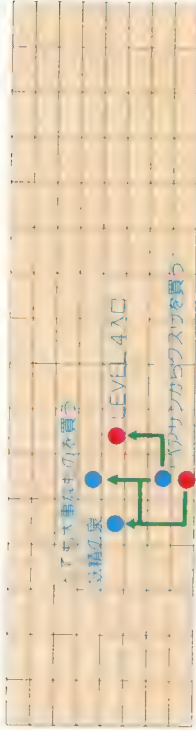
⑦正面のシャッターをあけるしかけは左側の石。ソルを倒してから押してみな。

⑲お待ちかね、トライフォースでっせ！ ハートを満タンにしてくれるってオマケつき。

⑪キース3、ソル2、バルブ3。キーははじめからある。下へ進む。

⑩キース5。全滅すればバクダンが出る。ブーメランを使え。左へ。

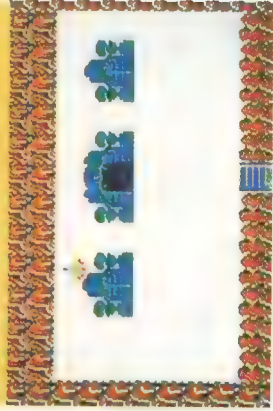
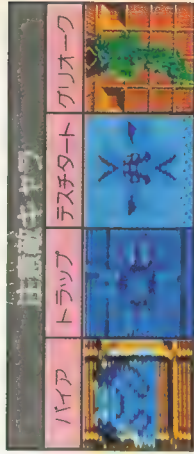
⑤ソル3。キーは持ってるね？ ならすんなりと右へ進む。

⑥トラップ4、ソル2。マップ発見。再び左の部屋へ戻って上へ進む。

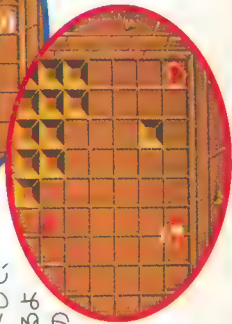
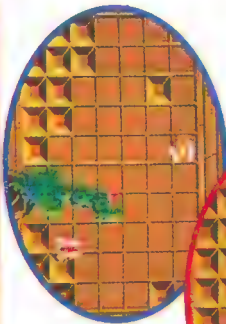
⑱テスチタート1。バクダン2発をうまくきめてハートの水筒！

①スタート。
②ソル6。キーははじめから出ている。
③ソル5、軽く片づけキー奪取。だが次はいきなり手ごわいぞ。
④赤いタートナック3。全滅するとバクダン出現。上の部屋へ。
⑫赤いタートナック5。全滅しないと下のシャッターが開かないっ。
⑬オ～ット!! 赤いタートナック7。しかしうまくすり抜け階段へ。
⑭イカダ発見！ どの迷宮でも宝物に近い部屋には強い敵が。しかし地下室そのものにはキース4。
⑮トラップ4、キース4。中央にコンパスあり。右の部屋へ。
⑯④の右側の壁に穴をあけてここへ。赤タートナック3全滅で右へ。
⑰キース3、ソル2全滅でルビーが出現してシャッターが開く。
赤の文字＝宝物が出現する場所
青の文字＝カギ、コンパス、マップが出現する場所
緑の文字＝その他の情報

地下迷宮 LEVEL-4 SNAKE

いよいよ中級クラスの迷宮だ。心がまえはできてるかい? まずは装備の点検だ。強力な敵が増えるので、戦いを持ちこたえるためのブルーリングと命の水。ハートの数も8〜9個にしておきたいね。それからローソクもここでは重要なアイテムになるぞ。いくつか真っ暗で先も見えない部屋に行きあたる。ファイアーを出して明るくしてから進むのだ。

湖に浮かぶ謎の島。蛇をかたちどった迷宮がそこにはあった!

注意敵キャラ			
バイア	トラップ	テスチタート	グリオーク

出現する宝物			
ハシゴ			

巨大竜グリオークには命の水を用意してから挑むのだ

首を振りながらビームで攻撃してくる双頭のグリオーク。倒す方法はただ1つ。剣でその首を切り落とすのだ。接近戦を余儀なくされる。ダメージは覚悟しておけ。命の水をセットして、危くなればいつでも使えるようにしておくのだ。一方の首が離れたらさらに気をつけろ。触れると危険。素早く逃げまわりながら残りを狙え。倒すとハートの水筒が出現するぞ。

完全攻略データ

部屋数	出るカギ数	しかけのある扉	隠れ部屋・通路
19	4	2	2

ポイント・テク④
ヒラヒラうるさいキースにはブーメランだ

投げたブーメランはどこにいても必ずリンクのところに戻ってくるね。だから投げたあと別のキースの近くに行けば、戻ってくるブーメランでそいつもやっつけられるんだぜ。もちろん剣もつかえるから一石三鳥、ってことかな。

地下迷宮 LEVEL-4 SNAKE

⑧パイア3、パブル2。まず右側から行ってみよう。

⑨パイア4。全滅すればシャッターが開く右側へ進んで正解。

⑩左側の石にしかけ。ソルとライクライクを倒してから押す。

⑪宝物のある地下室。ハシゴは迷宮内でも役にたつんだ。

⑫パイア5。全部倒しても何もくれない。右の部屋へ行く。

⑬ゲルら。マップが右隅に。正面の壁にバクダンをしかけろ。

⑭四方に穴のあく蛇の目の中の秘密部屋。ルピーをとって上へ。

⑮テスチタート。秘密部屋をうまく利用してここを避けるテも…。

⑯キーが置いてある。敵は何も出てこない。まず左へ行け。

⑰オジイサンの助言。この迷宮を出たあと役立てるのだ。

⑱トラップのみ6。眼の中の部屋を使えば通る必要なし。

⑲パイア5。全滅して左側の石を押せばシャッターが開く。

⑳グリオークは首を狙う。剣のみ有効。倒せばハートの入筒。

㉑グリオークを倒さないとこの部屋にははいれない。

〓 バクダンで穴のあく壁
〓 シャッター
〓 カギのかかったドア
〓 普通の通路
○ しかけのある石

暗い部屋＝□

赤の文字＝宝物が出現する場所
青の文字＝カギ、コンパス、マップが出現する場所
緑の文字＝その他の情報

④暗い部屋。パイア4。最初から部屋の中にコンパスがある。

①スタート地点。まずは左へ進め。Ⓑボタンはブーメランにセット。

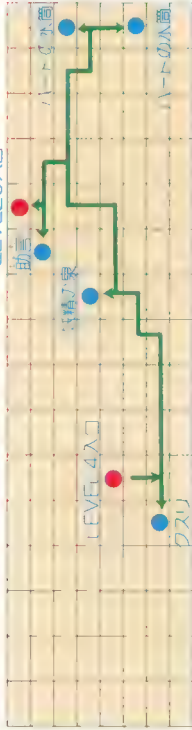
③パイア3。倒しても何も出ないから無視して右へ。キー必要。

⑤キースを倒す必要なし。はじめからキーが出ている。左へ。

②青いキースを全滅したら、部屋のまんなかにキーが出現。

⑥パイア4。何も出ない。

⑦ゾル5。最初からキーあり。まだハシゴがないからまわり道。

地下迷宮 LEVEL−5 LIZARD

だんだんリンクもパワーアップしてきたね。でも、地下迷宮は、この先もどんどん難しくなっていくぞ。クスリは必ず買っておくこと、さらに右の方にあるハートの水筒も、ここらで取っておこう。

もうひとつ必要な武器としては、バクダン。ある強敵がまとめて3匹も出てくる部屋がある。必ず8個かき集めてから、入口をめざすことだ。

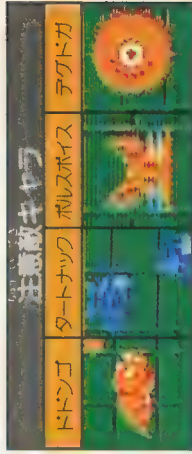
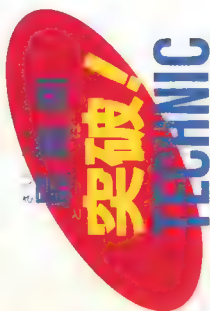
タキの先のヤマをのぼる。3度同じ階段が出現し、4度めに到着だ。

難敵の弱点を研究しておこう。目の部分にも秘密の部屋あり。

注意敵キャラ

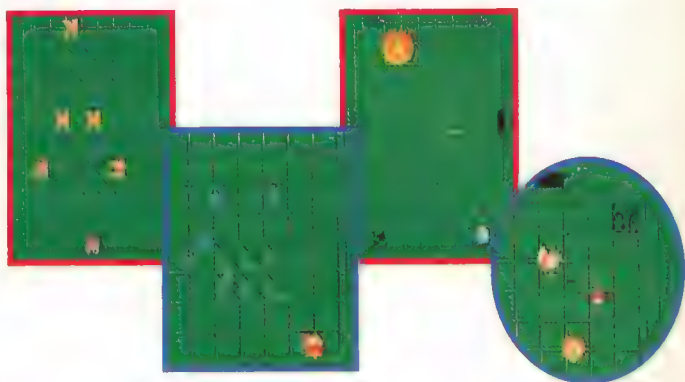
ドドンゴ	タートナック	ポルスボイス	デグドガ

出現する宝物

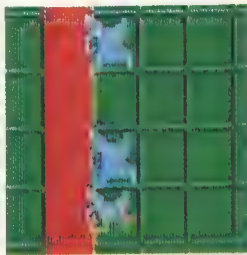
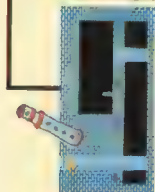
フエ			

ポルスボイスは大きな音がニガテらしいぞ!?

右の写真を見てくれ。部屋中のポルスボイスが一瞬にして消滅しているだろう？　このテクは便利。どうやるかって!?　秘密はファミコン本体にあるっ！

デグドガのきらいな音は、高く澄んだ音色なのだ

デグドガの巨体を縮ませてしまう方法がある。それを知らないとこいつは倒せないのだ。ある宝物をこの迷宮にいるジイサンの助言の通り使ってごらん。

完全迷宮データ			
部屋数	出るカギ数	しかけのある扉	隠れ部屋・通路
22	7	3	3

ポイント・テク⑤ 単純に寄ってくるやつは1列に並べろ

ギブドはホワイトソード4回の攻撃が必要（タートナックの青と同じ）だが、だんぜんあつかいやすい相手だ。動きが単純なので寄ってきたところを集中攻撃すればいいだけ。バクダンを持っているヤツはすけて見えるのがオモシロイ。

地下迷宮 LEVEL-5 LIZARD

⑩地下の部屋で宝物を見つける。笛だ。不思議な音がするんだぞ。

㉕オメデトサン、デグドガの弱点見事あばいてトライフォース／

㉓テクドガ／こいつを倒す秘密をリンクはもう握っている／

㉔入るとシャッターの閉じるワナの部屋。ギブド全滅で脱出可。

⑨タートナック6をやっつけ石を動かすと、地下へ通じる階段。

㉒特別解説 ポルスボイスのことだぜ。

㉑ポルスボイス5。上の壁に穴があく。

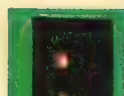
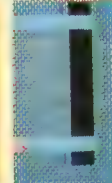
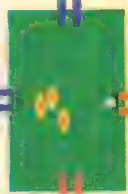
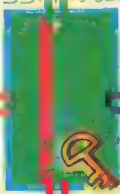
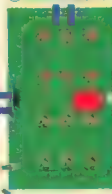
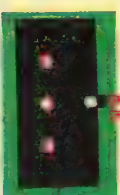
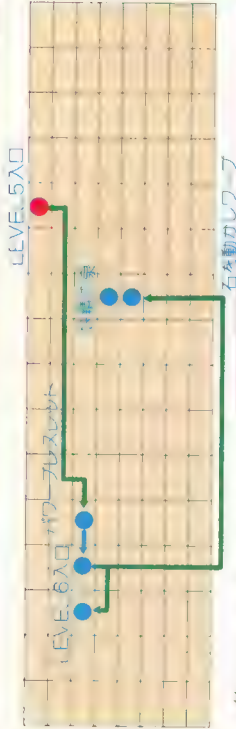
⑧左隅の⑥の部屋から⑦の通路を使ってここへ。左の部屋へ行く。

⑪敵はいなくてキーだけだが。爆弾をしかけてあくのは右側だけ。

⑳ギブド5を全滅するとキー出現。

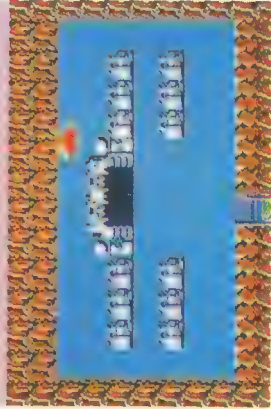
⑫お金ないと泣くぜ。爆弾をもっと持てるようになるってのに。

⑲はじめからキーあり。ギブド2、キース2、ポルスボイス2。

⑱赤タートナック3を倒してコンパス出現。

⑰ギブド5を全滅してキー出現。まっすぐ上の部屋へ。
⑯ソル5。
③なつテクドガ倒すにはキライなオトを使えばいいってこと!?
②ポルスボイス5全滅でキー出現。イッキ必殺のある方法が。
⑮下の部屋からはいってきてのみマップ入手。敵はいない。
⑬地下通路を戻り、再び④の部屋を通ってここへ。ドドンゴ3。
④ギブド3。全滅しキー。左側の壁に穴をあける
①スタート。まず右だ。
⑭はいるとシャッターが閉じる。ソルらを倒してキー出現。
⑤ギブド全滅してもこっちからでは絶対にあかないシャッター。
⑥しかけは左はしの石。タートナック5全滅してのみ動かせる。
⑦いちばん上右側、⑧の部屋につながる地下通路。
バクダンで穴のあく壁
シャッター
カギのかかったドア
普通の通路
○ しかけのある石
地下でつながっている部屋＝
暗い部屋＝
赤の文字＝宝物が出現する場所
青の文字＝カギ、コンパス、マップが出現する場所
緑の文字＝その他の情報

地下迷宮　LEVEL−6　DRAGON

川をわたっていざレベル6へ！しかし、その前にパワーブレスレットを取っておこう。これがあれば、秘密の近道をとりかこむ岩を動かせるのだ。地上エリアを通りぬけ、妖精の泉へ寄り道しよう。そこでハートを満タンにしておくことだ。

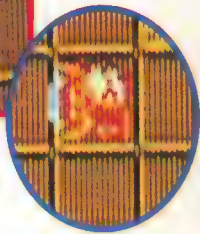
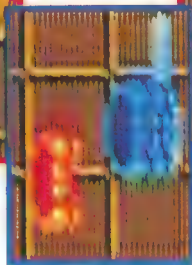
ついでにクスリも買っておこう。ウィズローブ、グリオーク、ゴーマーと、危険が次々と待ちうけているぞ。

墓場のとなりの階段、それを上ると、難関レベル6の入口だ。

ここが腕の見せどころ！難敵続出の最難関地下迷宮だ!!

**ピンチ！　ライクライクは
マジックシールドを喰うぞ。**

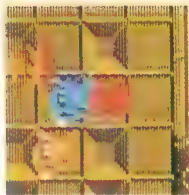
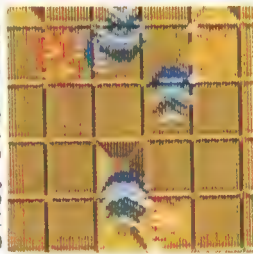
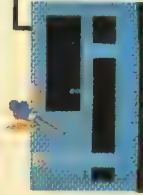
せっかくルピーをためて買ったマジックシールドを、ライクライクに喰われてしまう。また地上に出て行ってルピーをかせぎ、買い直すってのはつらいね。

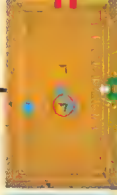
ライクライクの背後にまわり込む、これしかテはない。あまり動きは速くない。まず、まわりの敵を倒し、じっくりねらおう。

地下迷宮に入る直前、一度セーブしておく。で、マジカルシールドを盗られたらリトライするという戦法もいい。

完全迷宮データ			
部屋数	出るカギ数	しかけのある扉	隠れ部屋・通路
25	5	3	2

**ポイント・テク⑥
ウイズローブは移動のたびに呪文を放つぞ**

あらわれた瞬間横か後ろにまわりこんで攻撃するのがベストだが、なかなかそうはうまくいかない。が、あわてるな。呪文はシールドで受け止められる。そのあいだに近よっておき、呪文が消えた瞬間剣を使う。やみくもに攻撃するな。

地下迷宮(ちかめいきゅう) LEVEL-6 DRAGON

↑⑬地下室にはマジカルロッドが！

↓⑩グリオークを倒さなければどちらのシャッターもひらかない。

↑⑫ウィズローブを倒して左側の右を押す。

↓⑪ライクライク、ゾル全滅でマップ出現。まず上の部屋へ行け。

↑⑭両側の壁に穴があくのだ。

↓⑰キーがおいてある。ウィズローブ2。左の部屋から下へ行く。

↑⑮この秘密をあばく方法はもう知っているはずだ。

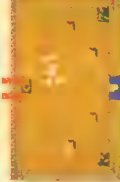
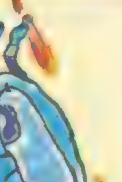
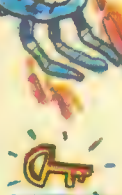
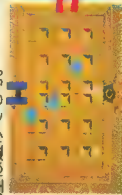
↓⑯ウィズローブ、ライクライク、バブル。

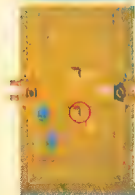
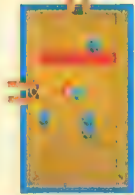
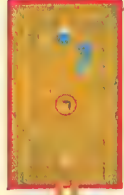
↑㉗トライフォース、⑥つめ！

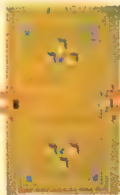
↓㉖出たっ！ゴーマー。目を狙え。ところでお金、持ってるかい？

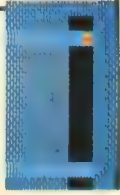
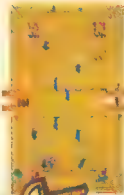
㉒ライクライク、ゾル、バブル各2。扉はあいている。

⑨ウィズローブ。右側に穴をあければ上の部屋は避けても可。

⑱キーははじめから出ている。赤、青ウィズローブ。

㉔トラップ、ウィズローブ。下へ行けば閉じこめられる。

㉓バイア3を全滅すればキー出現。左へ。

⑧ウィズローブ、ライクライクを倒して左側の石を押す。

⑲シャッター閉まる。バイア全滅して左の部屋へ。

⑳ライクライク、ウィズローブ全滅しないと石は動かないぜ。

㉕ウィズローブ全滅しないとシャッターがあかない。

⑦トラップ6のみ。素早く通り抜けよ。

㉑地下通路を通って右上㉒の部屋へ。

⑤ソル5。全滅してコンパス獲得。ここは⑥の部屋へと続く。

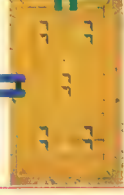
③助言はだいてい半分だけだ。弱点は目だがそれだけでは…。

⑥キース全滅でキー出現、シャッターひらく。

④ウィズローブ2。何も出ないのであっさりかわすのも可。

①スタート。まず右へ行ってみる。

②ウィズローブを全滅するとキー出現。

- バクダンで穴のあく壁
- シャッター
- カギのかかったドア
- 普通の通路
- ○ しかけのある石

赤の文字＝宝物が出現する場所　青の文字＝カギ、コンパス、マップが出現する場所　緑の文字＝その他の情報

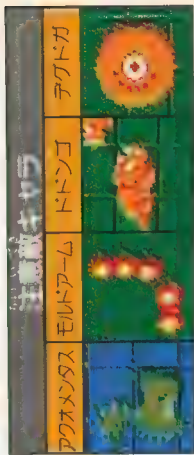
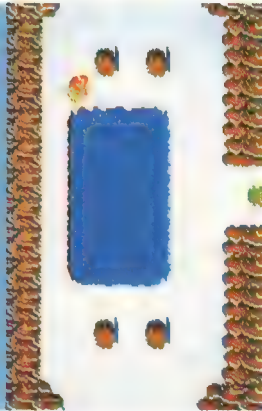
□＝地下でつながっている部屋　□＝暗い部屋

地下迷宮 LEVEL－7 DEAMON

助言に導かれ、ある場所にいるジイサンに会ってマジカルソード入手だ。これは、リンクのハートの水筒の数が12個まで増えていればもらえる。普通にクリアしていれば、ここらあたりでOKのはずだ。

さらにレベル6の助言から、ある条件の泉に行くのだ。入口はこの泉の底。ある宝物を使わないと、入口は出現しない。いろいろ試してみよう。

さて、どうすればここからレベル7の入口が出現するのだろう？

マジカルソードのきれあじは!? 守護神たちが待っているぞ！

レベル1、2、3の難敵集合。どこでクスリをのもうか？

レベル1、2、3の守護神勢ぞろい。ドドンゴ、テグドガは倒し方を知っていれば簡単だ。やっかいなのがアクオメンタス。クスリをのんで剣ビーム攻撃だ。

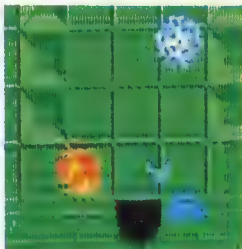
隠し部屋が2カ所、バクダンで通路を開こう！

宝物の赤いローソクを手に入れるには、MAPの最上段、左端からさらに左にある部屋へ向かうこと、目にあたる部分には大量のルピーが眠っているぞ。

完全迷宮データ

部屋数	出るカギ数	しかけのある扉	隠れ部屋・通路
31	6	3	3

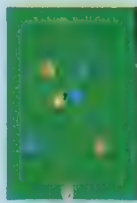
ポイント・テク⑦
ウォールマスターは積極的におびき出せ

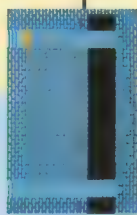
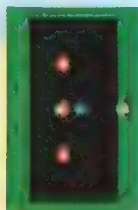
レベル7のこの部屋では5ついるウォールマスター全部やっつけないと先へ進めない。だから壁に触れてどんどんおびき出すのだ！　出てきたらすかさずブーメラン。動きを止めておいて攻撃するのだ。つかまると入口へ戻されちまう。

地下迷宮 LEVEL-7 DEAMON

③マップが手に入る。それを見れば何の疑問もなく右へ進もうとする。が！ せっかく爆弾が増えたんだ、どこかにしかけてみな!?

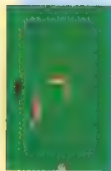
②自閉症のゴーリアが通せんぼ。あるものを渡して道をあけてもらう。意外と素直に消えちゃうぜ。

⑤マップにない部屋の地下にあったのは赤いローソク。とってもとの部屋に戻ったら、右側の壁に穴をあけて進むのだ。

④中央に階段がある。赤・青ゴーリアがたちふさがっているぞ。全滅して左側の石を押す。

⑧アクオメンタス倒してトライフォースとご対面。オッた！ でも意外に簡単なのだよ、この迷宮は。レベル6より先に挑戦する!?

⑥ここへ来るには左側にある部屋から壁に穴をあけるしかないね。しかけのある石はこれっ！ 右上の隅に階段があらわれた。

⑦この地下通路を使わないと、トライフォースのある場所へは絶対に行けない。出てみると扉は1つもないが、穴のあく壁がある！

①なにかと便利なバクダンは多く持てると心強い。最高16個まで持てるはずだけどお金はあるかな!? ここまでにお金をためとこう。

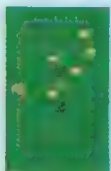
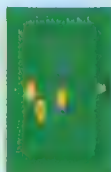
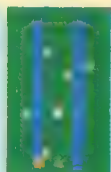
モルドアームを倒すとバクダンが出る。

マップにない部屋はルピーの隠し金庫。

右側の壁に穴をあけて進め。

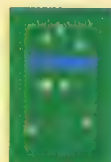
キーよりもロープをやっつけルピーに期待!

ドドンゴを倒さなくても進める。

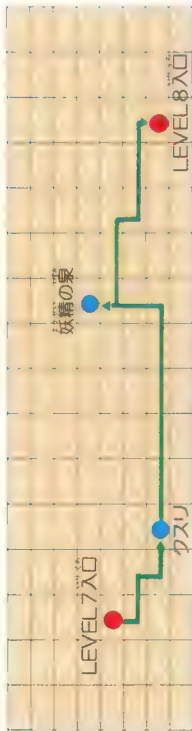
ブーメランを投げているスキに横から攻撃!

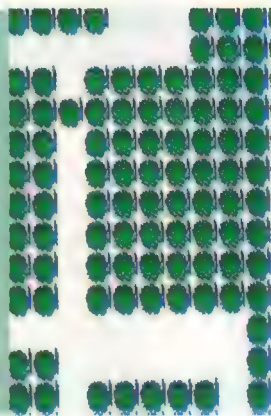
右側の壁にバクダンしかける!

コンパスを持っているスタルフォスがいる!

上は行くだけソン。モルドアームがいるだけ。

中央上側のスタルフォスがキーを持ってるぞ。

順路は比較的簡単に選べるはずだ。このレベル7の最大のポイントは⑥の部屋。ウォールマスターを全滅させて石を押し、地下通路を見つけないとトライフォースへ続く3つの部屋には絶対に行けないから注意!!

赤の文字＝宝物が出現する場所
青の文字＝カギ、コンパス、マップが出現する場所
緑の文字＝その他の情報

地下迷宮 LEVEL—8 LION

レベル6を突破したキミなら、この迷宮、さほど難しくないぞ。クスリを買い、妖精の泉でハートを満タンにして進もう。待ちうける難敵は、テスチタート、グリオーク、ゴーマーだ。それぞれの弱点をもう一度おさらいしておくこと。レベル9の入口を探し、ガノンを倒すために絶対必要な助言もある。すべての部屋をくまなく探険してまわることだ。

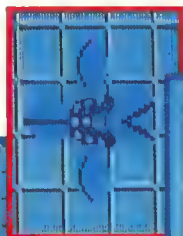
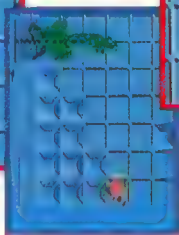
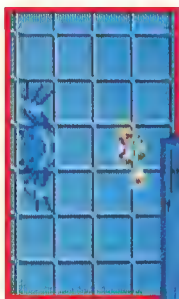
いきどまり周辺を炎で焼いてみろ そこに入口が出現するぞ！

さあ"知恵"のトライフォース、最後の一片を手に入れよう！

首の数が増えたグリオーク、テスチタートに青色ゴーマー

この迷宮では、テスチタートはもはやナミの敵だ。３度も出てくるぞ。青色ゴーマーは、赤色の倒し方を３度くりかえせ。グリオークは、首が増え元気満々。

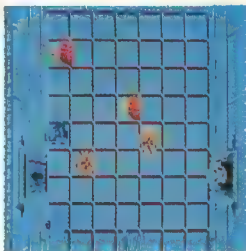
重要な助言をギリギリまで解読してみよう。

この助言にある死の山、それこそ、ガノンがゼルダ姫を捕えている迷宮レベル9だ。そして矢とは、そこにある宝物を示している。それを手に入れるのだ。

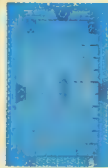
完全迷宮データ

部屋数	出るカギ数	しかけのある扉	隠れ部屋・通路
24	6	4	3

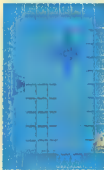
ポイント・テク⑧
プログラムの穴か!?　スクロール・マジック！

効果的な倒し方さえ知っていれば、ポルスボイスはあつかいやすい相手だろ？　だからこの部屋ではいきなりその手を使い、いったん部屋の外に出る。すると残りの敵の中にポルスボイスが混じってる！　そこでまた…。ラクだぜ〜い。

地下迷宮 LEVEL-8 LION

迷宮全体が、1本の地下通路につながれた2つのブロックに分かれている。最初のブロックで、2つの宝物、パイプルとマジカルキーを取ってから、地下通路へと進むようにしよう。そのほうが順路をスマートにとれるぞ。

ゴーマーを倒さないとシャッターはあかない。

ライオンの眼は隠し金庫だった!

⑩完成! これで"知恵"のトライフォースはすべてそろった! レベル9への挑戦権は獲得したぞ。

テスチタートを倒すとマップが出る。

④いつもあとで気がつくのだが、はいってみても何のトクにもならない部屋。シャッターが閉じ、敵を全滅しないと出られないっ!

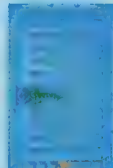
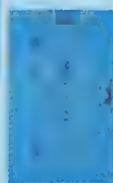
⑤ポルスボイス、赤と青のタートナック。全滅してから石を押す。左側の角のやつ。宝物のある地下室へおりる階段だ。

入口の左隣りの部屋。石像のビームに注意。

⑥マジカルキーを手に入れたっ、と。これでもうキーをさがさなくったっていいんだ。

グリオークを倒してトライフォースの部屋へ。

正面の壁にバクダンをしかけろ。

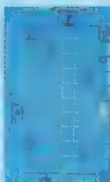
⑨宝物についての助言をくれるんだけど、このジイサンに言われてさがしにいくようじゃあだめっ。右の壁に穴をあけてみよう。

③手前の部屋で青いゴーマーと苦闘のあと、やっと手に入る価値ある助言。それをどう生かすかはキミのアタマにかかってるぞ。

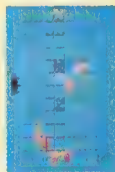
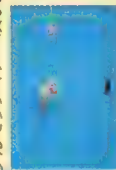
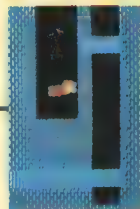
⑦無理して敵を片づける必要はないぞ。バイブルとマジカルキーをちゃんと手に入れてるなら、後ろでシャッター閉じても関係ないね。

⑧⑦の部屋から地下通路を使って出てくると、ボルスボイスが待っている。アノ手で一挙全滅だ。キーが出ているけどもういらないね。

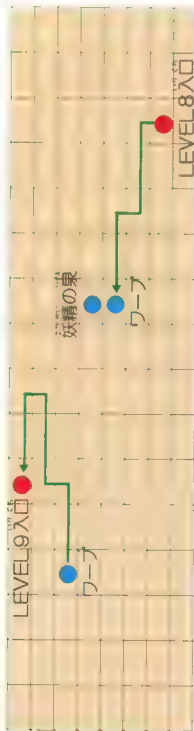
右側の壁にバクダンをしかければOK。

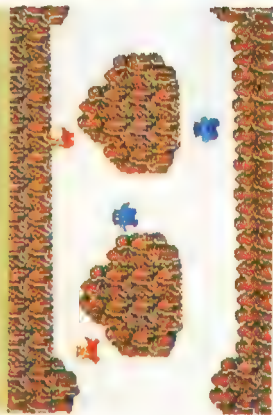
右隣りの部屋にコンパスがある。

マジカルロッド+バイブルでファイアー攻撃。

①このパターン、もうわかっているね、敵を全滅してから岩を動かす。こんなふうに混成軍団のときは、弱いヤツから狙うのがキマリ。

タートナックは無視してかけぬけよう！

②地下室の宝物、まずはバイブル。これでマジカルロッドの威力倍増。しかしこの迷宮に多いタートナックには通用しないのが残念。

赤の文字＝宝物が出現する場所
青の文字＝カギ、コンパス、マップが出現する場所
緑の文字＝その他の情報

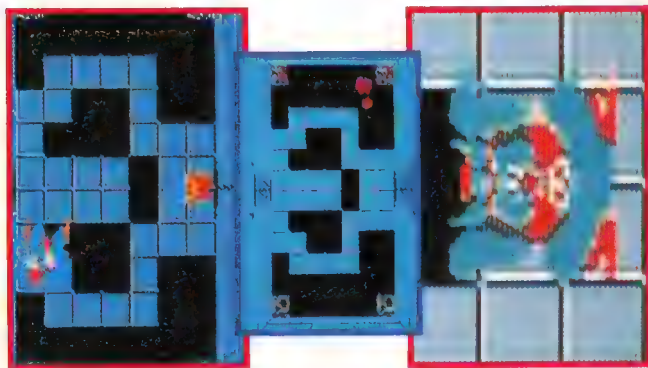
地下迷宮　LEVEL−9　DEATH-MOUNTAIN

満タンのハート、クスリはぜひとも必要。この迷宮クリアーのポイントはひとつだ。とにかくガノンのところまでクスリを持ったまま行く……ということ。ガノンはとにかく強い。ハートがいくつあろうが、戦っているうちにぐんぐん減っていくのだ。できれば赤いクスリを持ち、ガノンに挑みたい。しかし、ウィズローブ、パタラといったクセモノがそうはさせてくれないぞ。

このどこかをバクダンで探ろう。
レベル9への入口が出現する。

ドクロのシルエットも不気味だ…大魔王ガノンの支配する最後の地下迷宮！

注意敵キャラ

ライクライク	パタラ	ウィズローブ	ガノン

出現する宝物

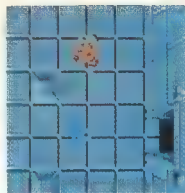
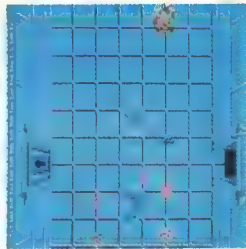
赤い指輪	銀の矢		

大魔王ガノンの弱点はどこだ!?　そのヒントを少々…。

左側の目の部屋で、これまで集めた知恵のトライフォースを頭上にかざすのだ！　すると、突然ガノンが出現するのだ。姿を現しては消え、再び出現というパターンをくりかえす。どうやらマジカルソードでもダメージを与えることができるようだ。何度も攻撃してみよう。しかし、最終的には、ある宝物でとどめをささなくてはならないのだ。はたしてその宝物とは何か!?

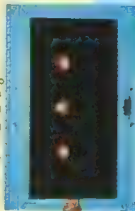
完全迷宮データ

部屋数	出るカギ数	しかけのある扉	隠れ部屋・通路
54	4 L8でマジカルキーを取ればキーは不要	16	10

ポイント・テク⑨
パタラは子分がいるかぎり倒せない

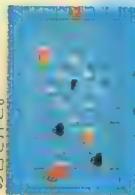
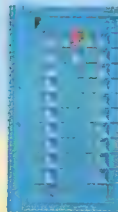
子分の輪が広がったとき思わず中にはいってイッキ狙い…てのはムダ。ダメージ与えられやしないぞ。やっぱり1つづつやっつけていくしかない。うかつに近寄ると危険なので、剣を飛ばせない状態なら輪の外からじっくり倒すしかなし。

地下迷宮 LEVEL-9 DEATH-MOUNTAIN

この迷宮は6つのエリアに分かれている。そして、それぞれが通路でつながれていて相当複雑に入りくんでいるのだ。ムダのない順路を見つけていかないと、クリアーは難しい。必ず、自分でマップを作ってみよう。

②赤い指輪の位置がわからないとこんなところで念を押されるハメに。この近辺の部屋、ロクなものがないから先を急ごう。

⑪⑨の地下通路から出てきて、その部屋の左側の壁をこわすとここ。いつものパターン、敵を全滅して左側の石を押せ。

⑤ウイズローブを全滅すれば石を動かし階段出現。ここをおりると別のエリアへ行ってしまうぞ。マップと赤い指輪、あるだろうな!?

③この部屋の左側の壁には穴があく。たしかにそれも必要なことだが、ここでくれる助言はそのことを言ってるんじゃないぞ

④マップにない部屋の地下室に赤い指輪があった！　手のこんだヤリ口だ。しかし苦労のかいはあるぞ。体力消耗は4分の1になる！

⑦ここと手前にあった部屋とが2つで1つの独立したエリア。重要だぞ。だがうっかりすれば抜かしてしまう可能性も。順路に注意。

⑧⑦の部屋の地下室に銀の矢があった！　これだけ厳重に隠されている宝物、その価値は最終対決で発揮されるはずだ！

この部屋の正面の壁に穴をあけろ。重要だぞ。

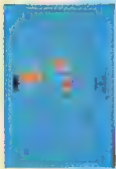
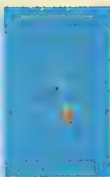
マップにない部屋。この地下に宝物が！

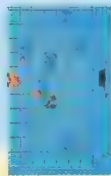
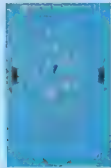
ここは敵にかまわず通り抜けてヨシ！

⑨またまた地下通路への階段だ。行き先は一番上の部屋。ここまでに銀の矢が手にはいっていなければ、リンクの運命は危いぞ…。

パタラは全部で4カ所に出現するぞ

下のシャッターはいったん閉まるとあかない。

パクダンをしかけるのは正面の壁だ！

⑥⑤の部屋から地下通路を抜け、出てきた部屋の2つ上がこの助言の部屋。バクダンで穴をあけてはいってくるのだ

⑪さてっ、いよいよだぞ！この部屋の向こうにガノンがいるっ！　用意はいいか、すべてそろっているか、命の水があればなお心強いぞ。

①レベル1から8まで、ちゃんとクリアしてなきゃこのありさま。顔を洗って出直しな、トライフォースを持ってこい！　と言ってる。

ここから下3つの部屋は行っても意味ないぜ。

バクダンが置いてある。この迷宮ではきらすな。

必ず先に階段をおりろ。上に行くのはあとだ！

実はこの部屋、4方から穴をあけて入れるぞ。

HAPPY END

ついに大魔王ガノンは滅びた!
そしてリンクは……?

……激しい戦いのすえ、ついにリンクは大魔王ガノンを倒したのだ。〝知恵〟と〝力〟のトライフォースを手に入れ、ゼルダ姫の待つ最後の扉を、今、開いた。

急所を射ぬかれたガノンは、ついに最期のときをむかえた。

その消え去ったあとに残されたものは、〝力〟のトライフォースだ。

姫のまわりの炎は、武器を使って、消してしまうのだ。

2つのトライフォースを手に、リンクはゼルダ姫と対面する。

こうして、再び王国に平和が訪れた。君は、この伝説に、すばらしきハッピーエンドの幕をおろすことができたのだ。

エンディングテーマとともに、君を讃えるメッセージが映し出され、スタッフのクレジットが流れていく……。

この後に、驚くべきメッセージが隠されていようとは!?

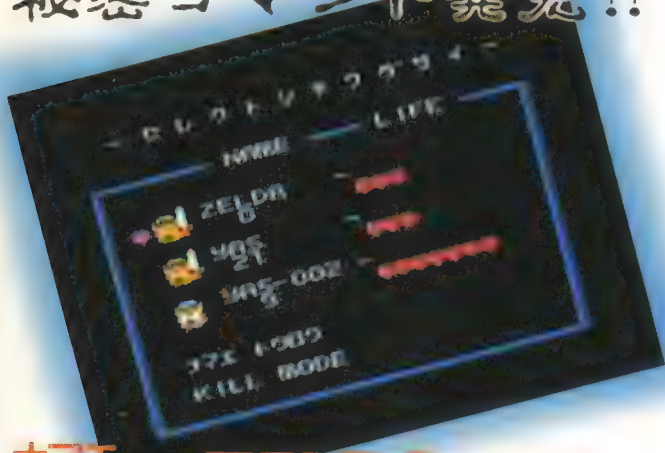
CONGRATU
RATION!

AND
?

最大スクープ

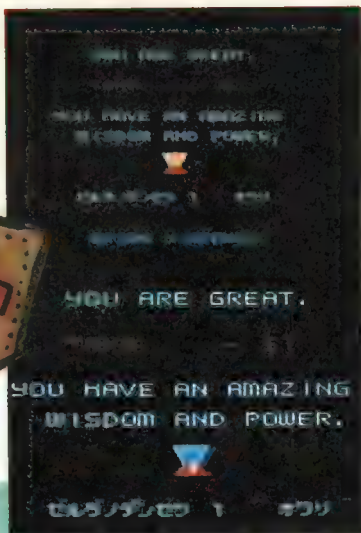
君も今すぐチャレンジできる

裏ゼルダの伝説

秘密コマンド発見!!

ナマエトウロクにZELDAと入れろ!

やっぱりあった、秘密のコマンド! それは"ナマエトウロク"に隠されていたっ!! コードネームはZELDA。これをキミの名前のかわりにインプットするのだ。

手順は普通の名前登録と同じ。ディスクをセットして、メニュー画面が出てきたら、セレクトボタンでハートを「ナマエトウロク」に合わせ、STARTボタンを押す。すると登録画面にきりかわるよね。3人のリンクのうち、空いているところにハートを合わせ、十字ボタンとⒶボタンで、Z・E・L・D・Aとインプットするのだ。

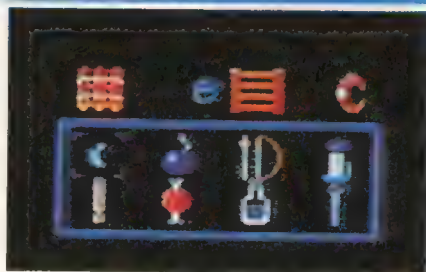
その作業が終わったら、いざっ、STARTボタンを押せ。裏ゼルダの始まりだ!

↑これが裏ゼルダの伝説のエンディングメッセージなのだ。"君は偉大なる知恵と力の持ち主だ"と讃えてくれる。

これが裏ゼルダの伝説だ！

それはパラレルワールドだった！
裏ゼルダの伝説、その画面は、スタート地点であたりを見わたしても何ら変化は無いように思えるかもしれない。しかし、ゲームを進めるにつれ、様々な表面との違いに出会うことになるのだ。はっきりいって、そうとう難しい設定になっているぞ。気持ちをひきしめてかかることだ！
この裏ゼルダの伝説にチャレンジする方法は、秘密コマンド以外に、表面のＬＥＶＥＬ９を突破した後スタートボタンをもう一度押すというテもあるぞ！

1. いきなりどのくらい強くなれるのか

ひたすら地上でがんばるのだ

レベル1、2あたりはそれほど難しくないのでこれが正解ってわけでもないけど、まず最初から手に入るアイテムを可能な限りそろえておくってテもあるぞ。商人のところで買えるものは全部買う。それはお金さえあれば問題はないね。バアサンのクスリもだ。あとパワーブレスレットは自力でとる。さらに、ハートの水筒を3つ手に入れておく。そうするとホワイトソードがもらえちゃうのだ。復習！　ホワイトソード、マジックシールド、ブルーリングは初期3大アイテムだいっ！

2. 完全マスター、SAVEテク！

宝物とるたびこまめにSAVE

たとえば、マジックシールドを持ってレベル6に入ろうとしているとする。このとき、サブ画面にしておいて、コントローラⅡのⒶボタンと✚ボタンの上を押す。そして、いったんそのゲームをオワルにしておくわけだ。で、再スタート。スタート地点に立ったリンクは、当然マジックシールドを持っている。そして、今度はレベル6に入るのだ。……案の定、キミはライクライクにマジックシールドをとられてしまった。でもあわてるな。ここでリセットボタンを押す。すると、リンクはマジックシールドを持って、スタート地点にいるってわけ。買い直すよりラクだろ。

3. 早め早めの体力アップ！

ハートの水筒はいつどこでどうとるか!?

レベル8までの各迷宮で1個ずつ。これはトライフォースのある部屋の前で敵をやっつけると出てくるね。それ以外に地上に5つ隠されているってことを忘れるなよ。たいていおじいさんがくれるのだ。命の水とハートの水筒、どちらか好きなほうを選べっていうけど迷うことなくハートの水筒もらおうぜ。まずレベル1の迷宮へ行くまでに3つ手に入れることができるはずだ。はじめから持っているのとあわせて6つ。これだけあると迷宮へ行くのも心強い。あとはハシゴやイカダがいるぞ。レベル5へ行くまでに12個あれば合格！

4. 迷宮へは万全の態勢でいどむ

地上よりダンゼンでごわいぞ、迷宮の敵！

レベル4以上の迷宮へ行くにはバアサンのクスリを必ず買っておく。途中で使いきってしまったときのことを考えて、その迷宮から一番近いバアサンの洞くつを確認しておこう。念のため楯の安い商人もね。ライクライクに喰われたときのため。

5. 出たっ、掟破りのレベル越え！

マジカルロッドの次にはすぐバイブル狙う

レベル6でマジカルロッドを手に入れたらすぐ迷宮を出る。そしてレベル8にかけつける。でもってバイブルをとりに行く。

比較的入口近くにあるのはこの手を使えといわんばかり!?とにかくバイブルをとったらまたすぐに出る。もちろん引き返してレベル6に再挑戦さ。レベル6てのはレベル9以外の迷宮でいっちゃんの難所ってウワサもあるぜ。てごわいウィズローブやライクライクがウジャウジャ出るだろ、マジカルロッド＋バイブルの威力でもなきゃ相当苦労させられるのさ。

6. どんなワナが迷宮に!?

カギのかかったドアにはキーが必要だ

キーは迷宮のいくつかの部屋で敵が持っている。たいてい全滅すると出現。ときどきどれか1匹が隠し持っていて、そいつをやっつけると出すことも。スタルフォスやギブドのなかには、キーに限らず何かを隠してるのがわかるヤツがいる。すけて見えるのさ。そのほか最初から部屋のなかに出ていることもあるね。キーは忘れずとらないと、あとでさがしに戻らなきゃいけないぞ。1つの迷宮で出るキー、実は扉の数より多いのだ。だから本当は必要な数だけあればいいわけだが、それには扉の数と位置、キーの出る場所とをあらかじめ研究しておく必要がある。

7. 入ると閉じるシャッターの謎!

あかずのシャッターもあったりして

入るとガシャン!　と閉じてしまうシャッター。これはキーのあるなし全然関係ナシ。いったん入れば敵を全滅しなきゃ出られない、ってまさしく危険なワナの部屋。そんなところに限って強い敵がいたりするんだぜ。バブル、トラップ、石像以外を全滅すべし!それでも開かなきゃ、も1つしかけ。その部屋にある石のどれかを押してみな!ところがっ!　ごくたまにどうしても開かないシャッターにぶつかることがある。それ、実は一方通行、片側からしかあかないってシロモノなのさ。

8. 迷宮攻略法のキメテはコレ!

壁にバクダン、穴をあけて抜け道つくれ

どの壁でも穴があくってわけじゃない。でもけっこうたくさんあるんだぜ。これをうまく利用するんだ。意外な抜け道、近道ができるぞ。最短コースを発見するのだ。マップをじっくり研究すること!　バクダンは壁の中央にセットしろ。

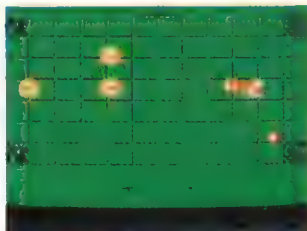
9. だから(禁)スクロールなのだっ！

強い敵を減らす魔術、これは使えるぞ！

たとえば迷宮のある部屋で、強さの違う赤青混成軍団に出会ったとしよう。まず赤いヤツからかたずける。で、残りが青3匹になったとする。そこでいったん部屋の外に出る、また戻ってくる…と、あれれ!? 数は3匹に変わりはないが、中に赤いヤツが混じってる！ ヤッタネ。青は赤より強い。それが何もしないのに減ったというわけ。これ、なにも同じ種類の赤青混成に限ったわけじゃあないんだ。別の種類でもOK。一画面内に強さの違う敵がアレコレいればこれに決まりっ！ ただし全滅しなけりゃシャッター開かないって意地悪な部屋ではダメさ。

6. (禁)スクロール、その2!!

分裂テクドガにもこのテがあった！

テクドガにキライな音を聞かせると縮んで小さくなっちまう。レベル7、8に出てくるヤツはそのとき3つに分裂するだろ？ そのうちのどれでも1つやっつけておいて部屋の外に出る。すすと残りの2つ、再び入ったときにはもういないんだ。

11. レベル9への道は険しい

頼りになるのは自作マップだっ！

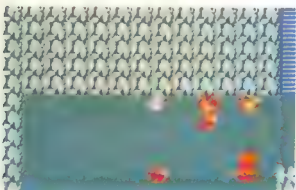
レベル7、8、9はマップ非公開！ その理由、わかるね!? 最大最後のお楽しみをキミから奪わないためだ。まず自分でマップを作ってみよう。とくにレベル9では絶対不可欠。ガノンのいる場所に行きつくまで何度も失敗するだろう。強い敵が多いのもその原因だが、いちばんの難関は部屋数の多さ。地下通路でしか行き来できない独立したエリアが入り組んでいるのだ。が、"打倒ガノン" なんとか自力で果たしてほしい！ それだけの知識、経験、キミはもう身につけているはずだから。

ケースバイケースの実用テク

リンクは伝説のヒーローとなるはずだから正々堂々と戦いを進めていかねばならない…しかしっ／知恵を働かせることは必要だね、こんなの、どお!?

1．こまったときの逆転わざ

ピンチ脱出のテクニック

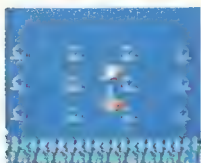
相手の攻撃に対してもこの位置なら2つ同時に受け止められる

一瞬白くなるのがダメージを受けた証拠。いくつかまとめてやれるとベター。

はね返ってきたところをまた一突き。剣が飛ばせない場合はもっと近づいて。

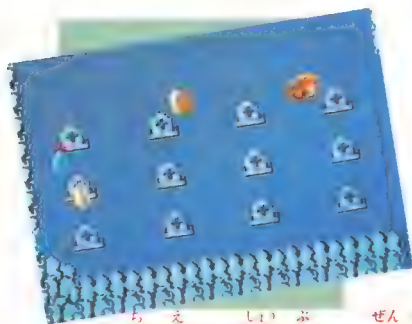
①並んでやってくる敵は好都合だぞ。敵と敵の中間を狙って攻撃すれば、命中しなくても両方同時に倒せるんだぜい／
②てごわい敵には1発ファイアーをおみまいしておこう。ソード1回分のダメージを与えることになるんだ。
③エサって武器もあるのを忘れるな。迷宮ではけっこう重宝。くいしんぼの敵はどいつだっ!?

くいしんぼ代表、ゴーリア。エサを置くと寄ってくる。そこを狙うのだ。エサはなくなったら買っておこう。

2．これが財宝かせぎの決め手

増殖ギーニの利用法

持っているのはホワイトソード。まずは親玉ギーニを4回突きだ。

出るわ、出るわ、ギーニ続々。同じ墓石から次々出現。

適当なところで親玉を1突きすれば、いっせいに消えて残るはルピー！

ギーニをうんと増殖させて、最後に親玉をやっつけ一網打尽。大事なのは親玉ギーニにとどめの一突き寸前の攻撃をかけておくこと。マジカルソードなら2回刺せ。も1つ注意は親玉がどれだったか忘れないこと！　これを繰り返せばかなり稼げる。ギャンブルが趣味に合わなきゃこれっ！

3．知恵で勝負の全面クリア

ゲームの裏をかく方法

そのほか戦いを有利に進めるにはこんなテもあるぞ！

●宝物を手に入れたらこまめにセーブ(オワル)しておく。するとそのあとのゲーム展開で、その宝物が無くなってしまったときでも、リトライすればOK。また宝物を持った状態でスタートできるんだ。

●迷宮の部屋や地上でよく通る道にいる敵は、全部やっつけないで一匹だけ残しておく――再びそこを通るときに楽。ただし迷宮のシャッターが閉じる部屋では通用しない。何度でも全部出現。

●マジカルブーメランはいったんレベル2をクリアしたあとからとりに行く――ホワイトソードが手に入るので楽。ノーマルソード・リンクではゴーリアは少し手ごわいようだ。

この本の内容についてのお問い合わせは、
下記の電話番号でお願いします。

東京 03(239)8409

毎週月曜日と水曜の午後4時から6時の間のみ受けつけます。

また、キミが見つけたスーパーテクニックなどを送ってください。
〒162 東京都新宿区東五軒町3-28
　　　双葉社　ＣＴＲファミコン編集部
まで、ハガキか封書でお願いします。この本の良かったところ悪かったところも、書いてください。

ファミリーコンピュータ完璧攻略シリーズ②

ゼルダの伝説必勝攻略法

1986年５月22日　第１刷発行

定　価　400円
編　著　ファイティングスタジオ
発行者　清水文人
発行所　株式会社 双葉社
〒162 東京都新宿区東五軒町3-28
ＴＥＬ03(268)5111(代表)
振替　東京8―117299
印刷所　大日本印刷株式会社

イラスト　広瀬克也／大坪みえ子
デザイン　ストロングスタジオ

ISBN4-575-15041-X C027

ファミリーコンピュータ™

完璧攻略シリーズ②

THE HYRULE FANTASY

DISK

ゼルダの伝説™

必勝攻略法

ファミリーコンピュータ ゼルダの伝説必勝攻略法 双葉社

ファミリーコンピュータ完璧攻略シリーズ②

ゼルダの伝説必勝攻略法

定価400円

双葉社

ISBN4-575-15041-X C0276 ¥400E

ファミリーコンピュータ ゼルダの伝説必勝攻略法 双葉社

ファミリー コンピュータ™
完璧攻略シリーズ②
DISK
THE HYRULE FANTASY
ゼルダの伝説™
必勝攻略法
これがゼルダの聖書(バイブル)だ!!
王国、迷宮のすべてがわかる超秘密情報がギッシリ!!
特大全エリア
フォトマップ
付き
編著 ファイティングスタジオ
ファミリーコンピュータ
ゼルダの伝説必勝攻略法